



[calculatoratoz.com](https://calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](https://unitsconverters.com)

# Belangrijke formules van gelijkbenige driehoek Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer [calculatoratoz.com](https://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](https://unitsconverters.com)

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000\_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**



DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



## Lijst van 14 Belangrijke formules van gelijkbenige driehoek Formules

### Belangrijke formules van gelijkbenige driehoek ↗

#### Gebied van gelijkbenige driehoek ↗

##### 1) Gebied van Gelijkbenige Driehoek ↗

$$\text{fx } A = \frac{S_{\text{Base}}}{2} \cdot \sqrt{S_{\text{Legs}}^2 - \frac{S_{\text{Base}}^2}{4}}$$

Rekenmachine openen ↗

$$\text{ex } 25.45584\text{m}^2 = \frac{6\text{m}}{2} \cdot \sqrt{(9\text{m})^2 - \frac{(6\text{m})^2}{4}}$$

##### 2) Gebied van gelijkbenige driehoek door Heron's Formula ↗

$$\text{fx } A = (s - S_{\text{Legs}}) \cdot \sqrt{s \cdot (s - S_{\text{Base}})}$$

Rekenmachine openen ↗

$$\text{ex } 25.45584\text{m}^2 = (12\text{m} - 9\text{m}) \cdot \sqrt{12\text{m} \cdot (12\text{m} - 6\text{m})}$$



## Andere formules van gelijkbenige driehoek

### 3) Basis van gelijkbenige driehoek gegeven benen en omtrekradius

$$\text{fx } S_{\text{Base}} = \sqrt{4 \cdot S_{\text{Legs}}^2 - \frac{S_{\text{Legs}}^4}{r_c^2}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 7.846018\text{m} = \sqrt{4 \cdot (9\text{m})^2 - \frac{(9\text{m})^4}{(5\text{m})^2}}$$

### 4) Basishoeken van gelijkbenige driehoek gegeven Vertex-hoek

$$\text{fx } \angle_{\text{Base}} = \frac{\pi - \angle_{\text{Vertex}}}{2}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 70^\circ = \frac{\pi - 40^\circ}{2}$$

### 5) Hoeken van bissectrice van gelijkbenige driehoek bij Vertex

$$\text{fx } \angle_{\text{Bisector}} = \frac{\angle_{\text{Vertex}}}{2}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 20^\circ = \frac{40^\circ}{2}$$




6) Hoogte van gelijkbenige driehoek vanaf Vertex 

$$\text{fx } h = \sqrt{S_{\text{Legs}}^2 - \frac{S_{\text{Base}}^2}{4}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 8.485281\text{m} = \sqrt{(9\text{m})^2 - \frac{(6\text{m})^2}{4}}$$

7) Lengte van hoek Bissectrice van hoek tussen benen en basis 

fx

Rekenmachine openen 

$$l_{\text{Angle Bisector}} = S_{\text{Base}} \cdot \frac{\sqrt{S_{\text{Legs}} \cdot (2 \cdot S_{\text{Legs}} + S_{\text{Base}})}}{S_{\text{Legs}} + S_{\text{Base}}}$$

$$\text{ex } 5.878775\text{m} = 6\text{m} \cdot \frac{\sqrt{9\text{m} \cdot (2 \cdot 9\text{m} + 6\text{m})}}{9\text{m} + 6\text{m}}$$

8) Mediaan van gelijkbenige driehoek van Vertex 

$$\text{fx } M = \frac{\sqrt{4 \cdot S_{\text{Legs}}^2 - S_{\text{Base}}^2}}{2}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 8.485281\text{m} = \frac{\sqrt{4 \cdot (9\text{m})^2 - (6\text{m})^2}}{2}$$



## Omtrek van gelijkbenige driehoek

### 9) Halve omtrek van gelijkbenige driehoek

$$\text{fx } s = \frac{2 \cdot S_{\text{Legs}} + S_{\text{Base}}}{2}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 12\text{m} = \frac{2 \cdot 9\text{m} + 6\text{m}}{2}$$

### 10) Omtrek van gelijkbenige driehoek

$$\text{fx } P = 2 \cdot S_{\text{Legs}} + S_{\text{Base}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 24\text{m} = 2 \cdot 9\text{m} + 6\text{m}$$

## Straal van gelijkbenige driehoek

### 11) Circumradius van gelijkbenige driehoek

$$\text{fx } r_i = \frac{S_{\text{Legs}}^2}{\sqrt{4 \cdot S_{\text{Legs}}^2 - S_{\text{Base}}^2}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 4.772971\text{m} = \frac{(9\text{m})^2}{\sqrt{4 \cdot (9\text{m})^2 - (6\text{m})^2}}$$



12) Inradius van gelijkbenige driehoek 

$$\text{fx } r_i = \frac{S_{\text{Base}}}{2} \cdot \sqrt{\frac{2 \cdot S_{\text{Legs}} - S_{\text{Base}}}{2 \cdot S_{\text{Legs}} + S_{\text{Base}}}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 2.12132\text{m} = \frac{6\text{m}}{2} \cdot \sqrt{\frac{2 \cdot 9\text{m} - 6\text{m}}{2 \cdot 9\text{m} + 6\text{m}}}$$

13) Inradius van gelijkbenige driehoek gegeven basis en hoogte 

$$\text{fx } r_i = \frac{S_{\text{Base}} \cdot h}{S_{\text{Base}} + \sqrt{4 \cdot h^2 + S_{\text{Base}}^2}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 2.079001\text{m} = \frac{6\text{m} \cdot 8\text{m}}{6\text{m} + \sqrt{4 \cdot (8\text{m})^2 + (6\text{m})^2}}$$

14) Inradius van gelijkbenige driehoek gegeven benen en basishoek 

$$\text{fx } r_i = S_{\text{Legs}} \cdot \cos(\angle_{\text{Base}}) \cdot \tan\left(\frac{\angle_{\text{Base}}}{2}\right)$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 2.155366\text{m} = 9\text{m} \cdot \cos(70^\circ) \cdot \tan\left(\frac{70^\circ}{2}\right)$$




## Variabelen gebruikt

- $\angle_{\text{Base}}$  Basishoeken van gelijkbenige driehoek (Graad)
- $\angle_{\text{Bisector}}$  Hoeken van bissectrice van gelijkbenige driehoek (Graad)
- $\angle_{\text{Vertex}}$  Vertex Hoek van Gelijkbenige Driehoek (Graad)
- **A** Gebied van gelijkbenige driehoek (Plein Meter)
- **h** Hoogte van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **l<sub>Angle Bisector</sub>** Lengte van bissectrice van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **M** Mediaan van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **P** Omtrek van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **r<sub>c</sub>** Circumradius van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **r<sub>i</sub>** Inradius van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **S** Halve omtrek van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **S<sub>Base</sub>** Basis van gelijkbenige driehoek (Meter)
- **S<sub>Legs</sub>** Benen van gelijkbenige driehoek (Meter)





## Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Constance:** **pi**, 3.14159265358979323846264338327950288  
*Archimedes' constant*
- **Functie:** **cos**,  $\cos(\text{Angle})$   
*Trigonometric cosine function*
- **Functie:** **sqrt**,  $\text{sqrt}(\text{Number})$   
*Square root function*
- **Functie:** **tan**,  $\tan(\text{Angle})$   
*Trigonometric tangent function*
- **Meting:** **Lengte** in Meter (m)  
*Lengte Eenheidsconversie* 
- **Meting:** **Gebied** in Plein Meter ( $\text{m}^2$ )  
*Gebied Eenheidsconversie* 
- **Meting:** **Hoek** in Graad ( $^\circ$ )  
*Hoek Eenheidsconversie* 



## Controleer andere formulelijsten

- **Gelijkzijdige driehoek Formules** 
- **Gelijkbenige Rechthoekige Driehoek Formules** 
- **Gelijkbenige driehoek Formules** 
- **Rechthoekige driehoek Formules** 
- **Ongelijkbenige driehoek Formules** 
- **Driehoek Formules** 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

## PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/24/2023 | 8:06:20 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

