

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Vitesse angulaire Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



Liste de 11 Vitesse angulaire Formules

Vitesse angulaire ↗

1) Avantage mécanique de la roue et de l'essieu ↗

fx $MA = \frac{r_d}{R_a}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $5.641026 = \frac{0.55m}{0.0975m}$

2) Charge normale sur les roues en raison du gradient ↗

fx $F_N = M_v \cdot g \cdot \cos(\alpha)$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $76365.74N = 9000N \cdot 9.8m/s^2 \cdot \cos(0.524\text{rad})$

3) Flot de roue ↗

fx $f = T_m \cdot \sin(\theta) \cdot \cos(\theta)$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $4.330127mm = 10mm \cdot \sin(30^\circ) \cdot \cos(30^\circ)$

4) Force de freinage pour la roue motrice ↗

fx $F = \frac{G \cdot s}{r_d - h}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $4426.829N = \frac{5000N \cdot 0.363m}{0.55m - 0.14m}$



5) Force de roue ↗

fx $F_w = 2 \cdot T \cdot \frac{\eta_t}{D_{wheel}} \cdot \frac{N}{n_{w_rpm}}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $6353.44N = 2 \cdot 140N \cdot m \cdot \frac{0.83}{.350m} \cdot \frac{500}{499\text{rev/min}}$

6) Variation du coefficient de résistance au roulement à différentes vitesses ↗

fx $f_r = 0.01 \cdot \left(1 + \frac{V}{100} \right)$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $0.0145 = 0.01 \cdot \left(1 + \frac{45\text{m/s}}{100} \right)$

7) Vitesse angulaire de la roue à roulement libre étant donné la vitesse de glissement longitudinal, la vitesse de la roue motrice ↗

fx $\Omega_0 = \Omega - s_{ltd}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $49.5\text{rad/s} = 58.5\text{rad/s} - 9\text{rad/s}$

8) Vitesse angulaire de la roue à roulement libre étant donné le rapport de glissement et la vitesse angulaire de la roue motrice ↗

fx $\Omega_0 = \frac{\Omega}{SR + 1}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $49.57627\text{rad/s} = \frac{58.5\text{rad/s}}{0.18 + 1}$



9) Vitesse angulaire de la roue motrice étant donné la vitesse de glissement longitudinal, la vitesse de la roue libre ↗

fx $\Omega = s_{ltd} + \Omega_0$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $58.5\text{rad/s} = 9\text{rad/s} + 49.5\text{rad/s}$

10) Vitesse angulaire de la roue motrice étant donné le rapport de glissement et la vitesse angulaire de la roue à roulement libre ↗

fx $\Omega = (\text{SR} + 1) \cdot \Omega_0$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $58.41\text{rad/s} = (0.18 + 1) \cdot 49.5\text{rad/s}$

11) Vitesse maximale autorisée sur les courbes en transition ↗

fx $V_{\max} = 0.347 \cdot \sqrt{(C_a + C_d) \cdot R_{\text{courbure}}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $0.716687\text{m/s} = 0.347 \cdot \sqrt{(130\text{mm} + 150\text{mm}) \cdot 15235\text{mm}}$



Variables utilisées

- **C_a** Ne peut pas (*Millimètre*)
- **C_d** Déficit en cant (*Millimètre*)
- **D_{wheel}** Diamètre de la roue (*Mètre*)
- **f** Facteur de flop de roue (*Millimètre*)
- **F** Force de freinage pour la roue motrice (*Newton*)
- **F_N** Charge normale sur les roues en raison de la pente (*Newton*)
- **f_r** Coefficient de résistance au roulement
- **F_w** Force de la roue (*Newton*)
- **g** Accélération due à la gravité (*Mètre / Carré Deuxième*)
- **G** Poids sur une seule roue (*Newton*)
- **h** Hauteur du trottoir (*Mètre*)
- **M_v** Poids du véhicule en Newtons (*Newton*)
- **MA** Avantage mécanique de la roue et de l'essieu
- **N** Vitesse du moteur en tr/min
- **n_{w_rpm}** Vitesse de la roue (*Révolutions par minute*)
- **R_a** Rayon de l'essieu (*Mètre*)
- **R_{curvature}** Rayon de courbure (*Millimètre*)
- **r_d** Rayon effectif de la roue (*Mètre*)
- **s** Distance du point de contact par rapport à l'axe central de la roue (*Mètre*)
- **S_{ltd}** Glissement longitudinal Vitesse angulaire (*Radian par seconde*)
- **SR** Taux de glissement
- **T** Couple moteur (*Newton-mètre*)



- T_m Piste (Millimètre)
- V Vitesse du véhicule (Mètre par seconde)
- V_{max} Vitesse maximale (Mètre par seconde)
- α Angle d'inclinaison du sol par rapport à l'horizontale (Radian)
- η_t Efficacité de la transmission du véhicule
- θ Angle de la tête (Degré)
- Ω Vitesse angulaire de la roue motrice ou freinée (Radian par seconde)
- Ω_0 Vitesse angulaire d'une roue en rotation libre (Radian par seconde)



Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **Fonction:** **cos**, cos(Angle)

Le cosinus d'un angle est le rapport du côté adjacent à l'angle à l'hypoténuse du triangle.

- **Fonction:** **sin**, sin(Angle)

Le sinus est une fonction trigonométrique qui décrit le rapport entre la longueur du côté opposé d'un triangle rectangle et la longueur de l'hypoténuse.

- **Fonction:** **sqrt**, sqrt(Number)

Une fonction racine carrée est une fonction qui prend un nombre non négatif comme entrée et renvoie la racine carrée du nombre d'entrée donné.

- **La mesure:** **Longueur** in Mètre (m), Millimètre (mm)

Longueur Conversion d'unité 

- **La mesure:** **La rapidité** in Mètre par seconde (m/s)

La rapidité Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Accélération** in Mètre / Carré Deuxième (m/s²)

Accélération Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Force** in Newton (N)

Force Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Angle** in Radian (rad), Degré (°)

Angle Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Vitesse angulaire** in Révolutions par minute (rev/min), Radian par seconde (rad/s)

Vitesse angulaire Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Couple** in Newton-mètre (N*m)

Couple Conversion d'unité 



Vérifier d'autres listes de formules

- Vitesse angulaire Formules 
- Roulement et glissement des pneus Formules 
- Paramètres de roue Formules 

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

8/27/2024 | 8:45:06 AM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

