

calculatoratoz.comunitsconverters.com

Cinématique et dynamique Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**



N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis
!

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



Liste de 12 Cinématique et dynamique Formules

Cinématique et dynamique ↗

Mouvement circulaire ↗

1) Déplacement angulaire ↗

fx $\theta = \frac{S_{\text{cir}}}{R_{\text{courbure}}}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $37.60799^\circ = \frac{10\text{m}}{15.235\text{m}}$

2) Force centripète ↗

fx $F_C = \frac{M \cdot v^2}{r}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $21984.91\text{N} = \frac{35.45\text{kg} \cdot (61\text{m/s})^2}{6\text{m}}$

3) Vitesse angulaire ↗

fx $\omega = \frac{\theta}{t_{\text{total}}}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $0.005139\text{rev/s} = \frac{37^\circ}{20\text{s}}$



4) Vitesse de l'objet en mouvement circulaire ↗

fx $V = 2 \cdot \pi \cdot r \cdot f$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $3392.92\text{m/s} = 2 \cdot \pi \cdot 6\text{m} \cdot 90\text{Hz}$

Mouvement en 1D ↗

5) Accélération ↗

fx $a = \frac{\Delta v}{t_{\text{total}}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $12.55\text{m/s}^2 = \frac{251\text{m/s}}{20\text{s}}$

6) Distance parcourue ↗

fx $s = u \cdot t + \frac{a \cdot t^2}{2}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $331.875\text{m} = 35\text{m/s} \cdot 5\text{s} + \frac{12.55\text{m/s}^2 \cdot (5\text{s})^2}{2}$

7) Vitesse moyenne ↗

fx $v_{\text{avg}} = \frac{D}{t_{\text{total}}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $3\text{m/s} = \frac{60\text{m}}{20\text{s}}$



Mécanique de rotation ↗

8) Élan angulaire ↗

fx $L = I \cdot \omega$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $0.035343\text{kg}^*\text{m}^2/\text{s} = 1.125\text{kg}\cdot\text{m}^2 \cdot 0.005\text{rev/s}$

9) Torque ↗

fx $\tau = F \cdot l_{\text{dis}} \cdot \sin(\theta_{\text{FD}})$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $1.5\text{N*m} = 2.5\text{N} \cdot 1.2\text{m} \cdot \sin(30^\circ)$

Travail et énergie ↗

10) Énergie cinétique ↗

fx $KE = \frac{M \cdot v^2}{2}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $65954.73\text{J} = \frac{35.45\text{kg} \cdot (61\text{m/s})^2}{2}$

11) Énergie potentielle ↗

fx $PE = M \cdot g \cdot h$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $4168.92\text{J} = 35.45\text{kg} \cdot 9.8\text{m/s}^2 \cdot 12\text{m}$



12) Travail ↗

fx
$$W = F \cdot d \cdot \cos(\theta_{FD})$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$216.5064J = 2.5N \cdot 100m \cdot \cos(30^\circ)$$



Variables utilisées

- **a** Accélération (*Mètre / Carré Deuxième*)
- **d** Déplacement (*Mètre*)
- **D** Distance totale parcourue (*Mètre*)
- **f** Fréquence (*Hertz*)
- **F** Forcer (*Newton*)
- **F_C** Force centripète (*Newton*)
- **g** Accélération due à la gravité (*Mètre / Carré Deuxième*)
- **h** Hauteur (*Mètre*)
- **I** Moment d'inertie (*Kilogramme Mètre Carré*)
- **KE** Énergie cinétique (*Joule*)
- **L** Moment angulaire (*Kilogramme mètre carré par seconde*)
- **l_{dis}** Longueur du vecteur de déplacement (*Mètre*)
- **M** Masse (*Kilogramme*)
- **PE** Énergie potentielle (*Joule*)
- **r** Rayon (*Mètre*)
- **R_{curvature}** Rayon de courbure (*Mètre*)
- **s** Distance parcourue (*Mètre*)
- **s_{cir}** Distance parcourue sur le chemin circulaire (*Mètre*)
- **t** Temps nécessaire pour voyager (*Deuxième*)
- **t_{total}** Temps total pris (*Deuxième*)
- **u** Vitesse initiale (*Mètre par seconde*)
- **v** Rapidité (*Mètre par seconde*)
- **V** Vitesse de l'objet se déplaçant en cercle (*Mètre par seconde*)



- **v_{avg}** Vitesse moyenne (*Mètre par seconde*)
- **W** Travail (*Joule*)
- **Δv** Changement de vitesse (*Mètre par seconde*)
- **θ** Déplacement angulaire (*Degré*)
- **θ_{FD}** Angle entre la force et le vecteur de déplacement (*Degré*)
- **T** Couple exercé sur la roue (*Newton-mètre*)
- **ω** Vitesse angulaire (*Révolution par seconde*)



Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **Constante:** **pi**, 3.14159265358979323846264338327950288

Constante d'Archimède

- **Fonction:** **cos**, cos(Angle)

Le cosinus d'un angle est le rapport du côté adjacent à l'angle à l'hypoténuse du triangle.

- **Fonction:** **sin**, sin(Angle)

Le sinus est une fonction trigonométrique qui décrit le rapport entre la longueur du côté opposé d'un triangle rectangle et la longueur de l'hypoténuse.

- **La mesure:** **Longueur** in Mètre (m)

Longueur Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Lester** in Kilogramme (kg)

Lester Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Temps** in Deuxième (s)

Temps Conversion d'unité 

- **La mesure:** **La rapidité** in Mètre par seconde (m/s)

La rapidité Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Accélération** in Mètre / Carré Deuxième (m/s²)

Accélération Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Énergie** in Joule (J)

Énergie Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Force** in Newton (N)

Force Conversion d'unité 

- **La mesure:** **Angle** in Degré (°)

Angle Conversion d'unité 



- **La mesure:** **Fréquence** in Hertz (Hz)
Fréquence Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Vitesse angulaire** in Révolution par seconde (rev/s)
Vitesse angulaire Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Couple** in Newton-mètre (N*m)
Couple Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Moment d'inertie** in Kilogramme Mètre Carré (kg·m²)
Moment d'inertie Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** **Moment angulaire** in Kilogramme mètre carré par seconde (kg*m²/s)
Moment angulaire Conversion d'unité ↗



Vérifier d'autres listes de formules

- Élasticité Formules 
- Gravitation Formules 

- Cinématique et dynamique Formules 

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

7/19/2024 | 5:16:55 AM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

