

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Circuitgrafiektheorie Formules

[Rekenmachines!](#)[Voorbeelden!](#)[Conversies!](#)

Bladwijzer [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000\_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



# Lijst van 15 Circuitgrafiektheorie Formules

## Circuitgrafiektheorie ↗

### 1) Aantal grafieken gegeven knooppunten ↗

**fx**  $N_{\text{graph}} = 2^{N \cdot \frac{N-1}{2}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $32768 = 2^{6 \cdot \frac{6-1}{2}}$

### 2) Aantal knooppunten in een grafiek ↗

**fx**  $N = b - L + 1$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $6 = 8 - 3 + 1$

### 3) Aantal links in een grafiek ↗

**fx**  $L = b - N + 1$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $3 = 8 - 6 + 1$

### 4) Aantal Maxterms en Minterms ↗

**fx**  $N_{\tau} = 2^n$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $2048 = 2^{11}$



**5) Aantal takken in bosgrafiek** ↗

**fx**  $b_f = N - N_{\text{comp}}$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $4 = 6 - 2$

**6) Aantal vertakkingen in een grafiek** ↗

**fx**  $b = L + N - 1$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $8 = 3 + 6 - 1$

**7) Aantal vertakkingen in wielgrafiek** ↗

**fx**  $b_w = 2 \cdot (N - 1)$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $10 = 2 \cdot (6 - 1)$

**8) Aantal vestigingen in volledige grafiek** ↗

**fx**  $b_c = \frac{N \cdot (N - 1)}{2}$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $15 = \frac{6 \cdot (6 - 1)}{2}$

**9) Gemiddelde graad** ↗

**fx**  $k = p \cdot N$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $4.5 = 0.75 \cdot 6$



## 10) Gemiddelde padlengte tussen verbonden knooppunten ↗

**fx**  $L_{Path} = \frac{\ln(N)}{\ln(k)}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $1.191268 = \frac{\ln(6)}{\ln(4.5)}$

## 11) Maximaal aantal randen in bipartiete grafiek ↗

**fx**  $b_b = \frac{N^2}{4}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $9 = \frac{(6)^2}{4}$

## 12) Rang van Cutset-matrix ↗

**fx**  $\rho = N - 1$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $5 = 6 - 1$

## 13) Rang van incidentiematrix ↗

**fx**  $\rho = N - 1$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $5 = 6 - 1$



**14) Rang voor incidentiematrix met behulp van waarschijnlijkheid** 

**fx**  $p = N - p$

**Rekenmachine openen** 

**ex**  $5 = 6 - 0.75$

**15) Spanning Tress in volledige grafiek** 

**fx**  $N_{\text{span}} = N^{N-2}$

**Rekenmachine openen** 

**ex**  $1296 = (6)^{6-2}$



# Variabelen gebruikt

- $b$  Eenvoudige grafiektakken
- $b_b$  Bipartiete grafiektakken
- $b_c$  Voltooï grafiektakken
- $b_f$  Bosgrafiektakken
- $b_w$  Wielgrafiektakken
- $k$  Gemiddelde graad
- $L$  Eenvoudige grafiekkoppelingen
- $L_{Path}$  Gemiddelde padlengte
- $n$  Aantal invoervariabelen
- $N$  Knooppunten
- $N_{comp}$  Bosgrafiekcomponenten
- $N_{graph}$  Aantal grafiek
- $N_{span}$  Bomen overspannen
- $N_T$  Totaal Minterms/Maxterms
- $p$  Kans op knooppuntverbinding
- $p$  Matrix-rang



# Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie:** **In**, In(Number)

*Natural logarithm function (base e)*



## Controleer andere formulelijsten

- Circuitgrafiektheorie Formules 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

### PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

9/27/2023 | 2:06:40 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

