



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Bewegung in durch Schnüre verbundenen Körpern Formeln

Rechner!

Beispiele!

Konvertierungen!

Lesezeichen calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Größte Abdeckung von Rechnern und wächst - **30.000+ Rechner!**
Rechnen Sie mit einer anderen Einheit für jede Variable - **Eingebaute Einheitenrechnung!**

Größte Sammlung von Maßen und Einheiten - **250+ Messungen!**

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu
TEILEN!

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)



Liste von 13 Bewegung in durch Schnüre verbundenen Körpern Formeln

Bewegung in durch Schnüre verbundenen Körpern

Körper liegt auf einer rauhen geneigten Ebene

1) Beschleunigung des Systems bei gegebener Masse von Körper A

fxRechner öffnen 

$$a_{mb} = \frac{m_a \cdot [g] \cdot \sin(\alpha_1) - \mu_{cm} \cdot m_a \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_1) - T}{m_a}$$

ex

$$3.357449\text{m/s}^2 = \frac{29.1\text{kg} \cdot [g] \cdot \sin(34^\circ) - 0.2 \cdot 29.1\text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(34^\circ) - 14.56\text{N}}{29.1\text{kg}}$$

2) Beschleunigung des Systems bei gegebener Masse von Körper B

fxRechner öffnen 

$$a_{mb} = \frac{T - m_b \cdot [g] \cdot \sin(\alpha_2) - \mu_{cm} \cdot m_b \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_2)}{m_b}$$

ex

$$3.959007\text{m/s}^2 = \frac{14.56\text{N} - 1.11\text{kg} \cdot [g] \cdot \sin(55^\circ) - 0.2 \cdot 1.11\text{kg} \cdot [g] \cdot \cos(55^\circ)}{1.11\text{kg}}$$



3) Reibungskraft auf Körper A 

$$f_x F_A = \mu_{cm} \cdot m_a \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_1)$$

Rechner öffnen 

$$ex 47.31707N = 0.2 \cdot 29.1kg \cdot [g] \cdot \cos(34^\circ)$$

4) Reibungskraft auf Körper B 

$$f_x F_B = \mu_{cm} \cdot m_b \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_2)$$

Rechner öffnen 

$$ex 1.24872N = 0.2 \cdot 1.11kg \cdot [g] \cdot \cos(55^\circ)$$

5) Spannung in der Saite bei gegebener Masse von Körper A 

$$f_x T_a = m_a \cdot ([g] \cdot \sin(\alpha_1) - \mu_{cm} \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_1) - a_{min})$$

Rechner öffnen 

$$ex 97.71177N = 29.1kg \cdot ([g] \cdot \sin(34^\circ) - 0.2 \cdot [g] \cdot \cos(34^\circ) - 0.5m/s^2)$$

6) Spannung in der Saite bei gegebener Masse von Körper B 

$$f_x T_b = m_b \cdot ([g] \cdot \sin(\alpha_2) + \mu_{cm} \cdot [g] \cdot \cos(\alpha_2) + a_{mb})$$

Rechner öffnen 

$$ex 13.884N = 1.11kg \cdot ([g] \cdot \sin(55^\circ) + 0.2 \cdot [g] \cdot \cos(55^\circ) + 3.35m/s^2)$$

Der Körper liegt auf einer glatten, geneigten Ebene 7) Beschleunigung eines Systems mit durch Schnüre verbundenen Körpern, die auf glatten geneigten Ebenen liegen 

$$f_x a_{mb} = \frac{m_a \cdot \sin(\alpha_a) - m_b \cdot \sin(\alpha_b)}{m_a + m_b} \cdot [g]$$

Rechner öffnen 

$$ex 3.348792m/s^2 = \frac{29.1kg \cdot \sin(23.11^\circ) - 1.11kg \cdot \sin(84.85^\circ)}{29.1kg + 1.11kg} \cdot [g]$$



8) Neigungswinkel der Ebene mit Körper A 

$$fx \quad \alpha_a = a \sin\left(\frac{m_a \cdot a_{mb} + T}{m_a \cdot [g]}\right)$$

Rechner öffnen 

$$ex \quad 23.11798^\circ = a \sin\left(\frac{29.1\text{kg} \cdot 3.35\text{m/s}^2 + 14.56\text{N}}{29.1\text{kg} \cdot [g]}\right)$$

9) Neigungswinkel der Ebene mit Körper B 

$$fx \quad \alpha_b = a \sin\left(\frac{T - m_b \cdot a_{mb}}{m_b \cdot [g]}\right)$$

Rechner öffnen 

$$ex \quad 84.85361^\circ = a \sin\left(\frac{14.56\text{N} - 1.11\text{kg} \cdot 3.35\text{m/s}^2}{1.11\text{kg} \cdot [g]}\right)$$

10) Spannung in der Saite, wenn beide Körper auf glatten, geneigten Ebenen liegen 

$$fx \quad T = \frac{m_a \cdot m_b}{m_a + m_b} \cdot [g] \cdot (\sin(\alpha_1) + \sin(\alpha_2))$$

Rechner öffnen 

$$ex \quad 14.45253\text{N} = \frac{29.1\text{kg} \cdot 1.11\text{kg}}{29.1\text{kg} + 1.11\text{kg}} \cdot [g] \cdot (\sin(34^\circ) + \sin(55^\circ))$$

Körper fährt über glatte Riemenscheibe 11) Beschleunigung von Körpern 

$$fx \quad a_{bs} = \frac{m_a - m_b}{m_a + m_b} \cdot [g]$$

Rechner öffnen 

$$ex \quad 9.086002\text{m/s}^2 = \frac{29.1\text{kg} - 1.11\text{kg}}{29.1\text{kg} + 1.11\text{kg}} \cdot [g]$$



12) Masse von Körper B mit kleinerer Masse 

$$\text{fx } m_b = \frac{T}{a_{mb} + [g]}$$

Rechner öffnen 

$$\text{ex } 1.106665\text{kg} = \frac{14.56\text{N}}{3.35\text{m/s}^2 + [g]}$$

13) Spannung in der Saite, wenn beide Körper frei hängen 

$$\text{fx } T_h = \frac{2 \cdot m_a \cdot m_b}{m_a + m_b} \cdot [g]$$

Rechner öffnen 

$$\text{ex } 20.97084\text{N} = \frac{2 \cdot 29.1\text{kg} \cdot 1.11\text{kg}}{29.1\text{kg} + 1.11\text{kg}} \cdot [g]$$



Verwendete Variablen

- a_{bs} Beschleunigung von Körpern (Meter / Quadratsekunde)
- a_{mb} Beschleunigung des Körpers in Bewegung (Meter / Quadratsekunde)
- a_{min} Minimale Beschleunigung des Körpers in Bewegung (Meter / Quadratsekunde)
- F_A Reibungskraft A (Newton)
- F_B Reibungskraft B (Newton)
- m_a Masse von Körper A (Kilogramm)
- m_b Masse von Körper B (Kilogramm)
- T Spannung der Saite (Newton)
- T_a Spannung der Saite im Körper A (Newton)
- T_b Spannung der Saite im Körper B (Newton)
- T_h Spannung in hängender Saite (Newton)
- α_1 Neigung der Ebene 1 (Grad)
- α_2 Neigung der Ebene 2 (Grad)
- α_a Neigungswinkel mit Körper A (Grad)
- α_b Neigungswinkel mit Körper B (Grad)
- μ_{cm} Reibungskoeffizient



Konstanten, Funktionen, verwendete Messungen

- **Konstante:** [g], 9.80665
Gravitationsbeschleunigung auf der Erde
- **Funktion:** **asin**, asin(Number)
Die inverse Sinusfunktion ist eine trigonometrische Funktion, die das Verhältnis zweier Seiten eines rechtwinkligen Dreiecks berechnet und den Winkel gegenüber der Seite mit dem angegebenen Verhältnis ausgibt.
- **Funktion:** **cos**, cos(Angle)
Der Kosinus eines Winkels ist das Verhältnis der an den Winkel angrenzenden Seite zur Hypotenuse des Dreiecks.
- **Funktion:** **sin**, sin(Angle)
Sinus ist eine trigonometrische Funktion, die das Verhältnis der Länge der gegenüberliegenden Seite eines rechtwinkligen Dreiecks zur Länge der Hypotenuse beschreibt.
- **Messung: Gewicht** in Kilogramm (kg)
Gewicht Einheitenumrechnung 
- **Messung: Beschleunigung** in Meter / Quadratsekunde (m/s²)
Beschleunigung Einheitenumrechnung 
- **Messung: Macht** in Newton (N)
Macht Einheitenumrechnung 
- **Messung: Winkel** in Grad (°)
Winkel Einheitenumrechnung 



Überprüfen Sie andere Formellisten

- **Bewegung in durch Schnüre verbundenen Körpern Formeln** 
- **Bewegung in Körpern, die an einer Schnur hängen Formeln** 
- **Projektilbewegung Formeln** 

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu TEILEN!

PDF Verfügbar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

9/9/2024 | 7:37:39 AM UTC

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)

