

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# hiperesfera Fórmulas

[¡Calculadoras!](#)[¡Ejemplos!](#)[¡Conversiones!](#)

Marcador [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Cobertura más amplia de calculadoras y creciente - **¡30.000+ calculadoras!**

Calcular con una unidad diferente para cada variable - **¡Conversión de unidades integrada!**

La colección más amplia de medidas y unidades - **¡250+ Medidas!**

¡Síntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)



# Lista de 9 hiperesfera Fórmulas

## hiperesfera ↗

### Diámetro de hiperesfera ↗

#### 1) Diámetro de hiperesfera ↗

$$fx \quad D = 2 \cdot r$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 10m = 2 \cdot 5m$$

#### 2) Diámetro de hiperesfera dado hipervolumen ↗

$$fx \quad D = 2 \cdot \left( \frac{2 \cdot V_{Hyper}}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 10.01274m = 2 \cdot \left( \frac{2 \cdot 3100m^4}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$$

#### 3) Diámetro de hiperesfera dado volumen de superficie ↗

$$fx \quad D = \left( 4 \cdot \frac{V_{Surface}}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$$

Calculadora abierta ↗

$$ex \quad 10.04385m = \left( 4 \cdot \frac{2500m^3}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$$



## Hipervolumen de hiperesfera ↗

### 4) Hipervolumen de hiperesfera ↗

**fx**  $V_{\text{Hyper}} = \left( \frac{\pi^2}{2} \right) \cdot (r^4)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $3084.251m^4 = \left( \frac{\pi^2}{2} \right) \cdot ((5m)^4)$

### 5) Hipervolumen de hiperesfera dado volumen de superficie ↗

**fx**  $V_{\text{Hyper}} = \frac{\pi^2}{2} \cdot \left( \frac{V_{\text{Surface}}}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{4}{3}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $3138.702m^4 = \frac{\pi^2}{2} \cdot \left( \frac{2500m^3}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{4}{3}}$

## Radio de hiperesfera ↗

### 6) Radio de hiperesfera dado hipervolumen ↗

**fx**  $r = \left( \frac{2 \cdot V_{\text{Hyper}}}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $5.00637m = \left( \frac{2 \cdot 3100m^4}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$



## 7) Radio de hiperesfera dado volumen de superficie ↗

**fx**  $r = \left( \frac{V_{\text{Surface}}}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $5.021923\text{m} = \left( \frac{2500\text{m}^3}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$

## Volumen de la superficie de la hiperesfera ↗

### 8) Volumen de la superficie de la hiperesfera ↗

**fx**  $V_{\text{Surface}} = (2 \cdot (\pi^2)) \cdot (r^3)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $2467.401\text{m}^3 = (2 \cdot (\pi^2)) \cdot ((5\text{m})^3)$

### 9) Volumen de superficie de hiperesfera dado Hipervolumen ↗

**fx**  $V_{\text{Surface}} = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left( \frac{2 \cdot V_{\text{Hyper}}}{\pi^2} \right)^{\frac{3}{4}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $2476.844\text{m}^3 = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left( \frac{2 \cdot 3100\text{m}^4}{\pi^2} \right)^{\frac{3}{4}}$



## Variables utilizadas

- **D** Diámetro de hiperesfera (*Metro*)
- **r** Radio de hiperesfera (*Metro*)
- **V<sub>Hyper</sub>** Hipervolumen de hiperesfera (*Metro<sup>4</sup>*)
- **V<sub>Surface</sub>** Volumen de la superficie de la hiperesfera (*Metro cúbico*)



# Constantes, funciones, medidas utilizadas

- **Constante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288  
*La constante de Arquímedes.*
- **Medición: Longitud** in Metro (m)  
*Longitud Conversión de unidades* 
- **Medición: Volumen** in Metro cúbico ( $m^3$ )  
*Volumen Conversión de unidades* 
- **Medición: Hipervolumen de cuatro dimensiones** in Metro<sup>4</sup> ( $m^4$ )  
*Hipervolumen de cuatro dimensiones Conversión de unidades* 



## Consulte otras listas de fórmulas

- [hiperesfera Fórmulas](#) ↗
- [teseracto Fórmulas](#) ↗

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

### PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

5/24/2024 | 7:52:53 AM UTC

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)

