



[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Hypersphäre Formeln

Rechner!

Beispiele!

Konvertierungen!

Lesezeichen [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Größte Abdeckung von Rechnern und wächst - **30.000+ Rechner!**

Rechnen Sie mit einer anderen Einheit für jede Variable - **Eingebaute Einheitenumrechnung!**

Größte Sammlung von Maßen und Einheiten - **250+ Messungen!**

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu **TEILEN!**

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)



# Liste von 9 Hypersphäre Formeln

## Hypersphäre ↗

### Durchmesser der Hypersphäre ↗

#### 1) Durchmesser der Hypersphäre ↗

$$fx \quad D = 2 \cdot r$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 10m = 2 \cdot 5m$$

#### 2) Durchmesser der Hypersphäre bei gegebenem Hypervolumen ↗

$$fx \quad D = 2 \cdot \left( \frac{2 \cdot V_{Hyper}}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 10.01274m = 2 \cdot \left( \frac{2 \cdot 3100m^4}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$$

#### 3) Durchmesser der Hypersphäre bei gegebenem Oberflächenvolumen ↗

$$fx \quad D = \left( 4 \cdot \frac{V_{Surface}}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 10.04385m = \left( 4 \cdot \frac{2500m^3}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$$



## Hypervolumen der Hypersphäre ↗

### 4) Hypervolumen der Hypersphäre ↗

**fx**  $V_{\text{Hyper}} = \left( \frac{\pi^2}{2} \right) \cdot (r^4)$

[Rechner öffnen ↗](#)

**ex**  $3084.251 \text{m}^4 = \left( \frac{\pi^2}{2} \right) \cdot ((5\text{m})^4)$

### 5) Hypervolumen der Hypersphäre bei gegebenem Oberflächenvolumen ↗

**fx**  $V_{\text{Hyper}} = \frac{\pi^2}{2} \cdot \left( \frac{V_{\text{Surface}}}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{4}{3}}$

[Rechner öffnen ↗](#)

**ex**  $3138.702 \text{m}^4 = \frac{\pi^2}{2} \cdot \left( \frac{2500 \text{m}^3}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{4}{3}}$

## Radius der Hypersphäre ↗

### 6) Radius der Hypersphäre bei gegebenem Hypervolumen ↗

**fx**  $r = \left( \frac{2 \cdot V_{\text{Hyper}}}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$

[Rechner öffnen ↗](#)

**ex**  $5.00637 \text{m} = \left( \frac{2 \cdot 3100 \text{m}^4}{\pi^2} \right)^{\frac{1}{4}}$



## 7) Radius der Hypersphäre bei gegebenem Oberflächenvolumen ↗

$$fx \quad r = \left( \frac{V_{\text{Surface}}}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 5.021923m = \left( \frac{2500m^3}{2 \cdot \pi^2} \right)^{\frac{1}{3}}$$

## Oberflächenvolumen der Hypersphäre ↗

### 8) Oberflächenvolumen der Hypersphäre ↗

$$fx \quad V_{\text{Surface}} = (2 \cdot (\pi^2)) \cdot (r^3)$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 2467.401m^3 = (2 \cdot (\pi^2)) \cdot ((5m)^3)$$

### 9) Oberflächenvolumen der Hypersphäre bei gegebenem Hypervolumen ↗



$$fx \quad V_{\text{Surface}} = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left( \frac{2 \cdot V_{\text{Hyper}}}{\pi^2} \right)^{\frac{3}{4}}$$

[Rechner öffnen ↗](#)

$$ex \quad 2476.844m^3 = 2 \cdot \pi^2 \cdot \left( \frac{2 \cdot 3100m^4}{\pi^2} \right)^{\frac{3}{4}}$$



## Verwendete Variablen

- **D** Durchmesser der Hypersphäre (*Meter*)
- **r** Radius der Hypersphäre (*Meter*)
- **V<sub>Hyper</sub>** Hypervolumen der Hypersphäre (*Meter<sup>4</sup>*)
- **V<sub>Surface</sub>** Oberflächenvolumen der Hypersphäre (*Kubikmeter*)



# Konstanten, Funktionen, verwendete Messungen

- **Konstante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288  
*Archimedes-Konstante*
- **Messung: Länge** in Meter (m)  
*Länge Einheitenumrechnung* ↗
- **Messung: Volumen** in Kubikmeter ( $m^3$ )  
*Volumen Einheitenumrechnung* ↗
- **Messung: Vierdimensionales Hypervolumen** in Meter<sup>4</sup> ( $m^4$ )  
*Vierdimensionales Hypervolumen Einheitenumrechnung* ↗



## Überprüfen Sie andere Formellisten

- [Hypersphäre Formeln](#) ↗
- [Tesseract Formeln](#) ↗

Fühlen Sie sich frei, dieses Dokument mit Ihren Freunden zu TEILEN!

### PDF Verfügbar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

5/24/2024 | 7:52:53 AM UTC

[Bitte hinterlassen Sie hier Ihr Rückkoppelung...](#)

