



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Tesseract Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



Lijst van 12 Tesseract Formules

Tesseract

Randlengte van Tesseract

1) Randlengte van Tesseract gegeven Hypervolume

$$fx \quad l_e = V_{\text{Hyper}}^{\frac{1}{4}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 5m = (625m^4)^{\frac{1}{4}}$$

2) Randlengte van Tesseract gegeven oppervlakte

$$fx \quad l_e = \sqrt{\frac{SA}{24}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 5m = \sqrt{\frac{600m^2}{24}}$$

3) Randlengte van Tesseract gegeven oppervlaktevolume

$$fx \quad l_e = \frac{V_{\text{Surface}}^{\frac{1}{3}}}{2}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 5m = \frac{(1000m^3)^{\frac{1}{3}}}{2}$$



Hypervolume van Tesseract

4) Hypervolume van Tesseract

$$\text{fx } V_{\text{Hyper}} = l_e^4$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 625\text{m}^4 = (5\text{m})^4$$

5) Hypervolume van Tesseract gegeven oppervlakte

$$\text{fx } V_{\text{Hyper}} = \frac{SA^2}{576}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 625\text{m}^4 = \frac{(600\text{m}^2)^2}{576}$$

6) Hypervolume van Tesseract gegeven oppervlaktevolume

$$\text{fx } V_{\text{Hyper}} = \left(\frac{V_{\text{Surface}}}{8} \right)^{\frac{4}{3}}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 625\text{m}^4 = \left(\frac{1000\text{m}^3}{8} \right)^{\frac{4}{3}}$$



Oppervlakte van Tesseract

7) Oppervlakte van Tesseract

$$fx \quad SA = 24 \cdot (l_e^2)$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 600m^2 = 24 \cdot ((5m)^2)$$

8) Oppervlakte van Tesseract gegeven Hypervolume

$$fx \quad SA = 24 \cdot \sqrt{V_{\text{Hyper}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 600m^2 = 24 \cdot \sqrt{625m^4}$$

9) Oppervlakte van Tesseract gegeven oppervlaktevolume

$$fx \quad SA = 6 \cdot V_{\text{Surface}}^{\frac{2}{3}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 600m^2 = 6 \cdot (1000m^3)^{\frac{2}{3}}$$

Oppervlaktevolume van Tesseract

10) Oppervlaktevolume van Tesseract

$$fx \quad V_{\text{Surface}} = 8 \cdot (l_e^3)$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 1000m^3 = 8 \cdot ((5m)^3)$$



11) Oppervlaktevolume van Tesseract gegeven Hypervolume

$$fx \quad V_{\text{Surface}} = 8 \cdot V_{\text{Hyper}}^{\frac{3}{4}}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(e2376d476d06eb31946dc01a69a4403a_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 1000\text{m}^3 = 8 \cdot (625\text{m}^4)^{\frac{3}{4}}$$

12) Oppervlaktevolume van Tesseract gegeven oppervlakte

$$fx \quad V_{\text{Surface}} = \left(\frac{SA}{6} \right)^{\frac{3}{2}}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(0b5e7e25e8775f7e7e80906ada4f0021_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 1000\text{m}^3 = \left(\frac{600\text{m}^2}{6} \right)^{\frac{3}{2}}$$







Variabelen gebruikt

- I_e Randlengte van Tesseract (Meter)
- SA Oppervlakte van Tesseract (Plein Meter)
- V_{Hyper} Hypervolume van Tesseract (Meter⁴)
- V_{Surface} Oppervlaktevolume van Tesseract (Kubieke meter)



Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie: sqrt**, sqrt(Number)
Een vierkantswortelfunctie is een functie die een niet-negatief getal als invoer neemt en de vierkantswortel van het gegeven invoergetal retourneert.
- **Meting: Lengte** in Meter (m)
Lengte Eenheidsconversie 
- **Meting: Volume** in Kubieke meter (m³)
Volume Eenheidsconversie 
- **Meting: Gebied** in Plein Meter (m²)
Gebied Eenheidsconversie 
- **Meting: Vierdimensionaal hypervolume** in Meter⁴ (m⁴)
Vierdimensionaal hypervolume Eenheidsconversie 



Controleer andere formulelijsten

- [Hypersfeer Formules](#) 
- [Tesseract Formules](#) 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

5/24/2024 | 7:53:31 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

