



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Velocità massima del follower Formule

Calcolatrici!

Esempi!

Conversioni!

Segnalibro calculatoratoz.com, unitsconverters.com

La più ampia copertura di calcolatrici e in crescita - **30.000+ calcolatrici!**
Calcola con un'unità diversa per ogni variabile - **Nella conversione di unità
costruita!**

La più ampia raccolta di misure e unità - **250+ misurazioni!**

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i
tuoi amici!

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)



Lista di 11 Velocità massima del follower Formule

Velocità massima del follower ↗

1) Velocità massima del cedente per camma tangente con cedente a rullo ↗

fx $V_m = \omega \cdot (r_1 + r_r) \cdot \frac{\sin(\varphi)}{\cos(\varphi)^2}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $80.09146\text{m/s} = 27\text{rad/s} \cdot (3\text{m} + 31\text{m}) \cdot \frac{\sin(0.0867\text{rad})}{\cos(0.0867\text{rad})^2}$

2) Velocità massima del cedente per la camma ad arco circolare che entra in contatto con il fianco circolare ↗

fx $V_m = \omega \cdot (R - r_1) \cdot \sin(2\alpha)$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $80.08657\text{m/s} = 27\text{rad/s} \cdot (5.97\text{m} - 3\text{m}) \cdot \sin(1.52\text{rad})$

3) Velocità massima del follower durante la corsa di uscita per il movimento cicloidale ↗

fx $V_m = \frac{2 \cdot \omega \cdot S}{\theta_o}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 27\text{rad/s} \cdot 20\text{m}}{13.50\text{rad}}$



4) Velocità massima del follower nella corsa in uscita dato il tempo della corsa

fx $V_m = \frac{\pi \cdot S}{2 \cdot t_o}$

[Apri Calcolatrice](#)

ex $62.83185\text{m/s} = \frac{\pi \cdot 20\text{m}}{2 \cdot 0.50\text{s}}$

5) Velocità massima dell'inseguitore durante la corsa di ritorno con accelerazione uniforme dato il tempo di corsa

fx $V_m = \frac{2 \cdot S}{t_R}$

[Apri Calcolatrice](#)

ex $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m}}{0.5\text{s}}$

6) Velocità massima dell'inseguitore durante la corsa di ritorno per il movimento cicloidale

fx $V_m = \frac{2 \cdot \omega \cdot S}{\theta_R}$

[Apri Calcolatrice](#)

ex $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 27\text{rad/s} \cdot 20\text{m}}{13.5\text{rad}}$



7) Velocità massima dell'inseguitore durante la corsa di ritorno per un'accelerazione uniforme ↗

fx $V_m = \frac{2 \cdot S \cdot \omega}{\theta_R}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{13.5\text{rad}}$

8) Velocità massima dell'inseguitore durante la corsa in uscita con accelerazione uniforme dato il tempo di corsa in uscita ↗

fx $V_m = \frac{2 \cdot S}{t_o}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m}}{0.50\text{s}}$

9) Velocità massima dell'inseguitore durante la corsa in uscita quando l'inseguitore si muove con SHM ↗

fx $V_m = \frac{\pi \cdot S \cdot \omega}{2 \cdot \theta_o}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $62.83185\text{m/s} = \frac{\pi \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{2 \cdot 13.50\text{rad}}$



10) Velocità massima dell'inseguitore durante l'uscita ad accelerazione uniforme ↗

fx $V_m = \frac{2 \cdot S \cdot \omega}{\theta_o}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{13.50\text{rad}}$

11) Velocità massima dell'inseguitore nella corsa di ritorno quando l'inseguitore si muove con SHM ↗

fx $V_m = \frac{\pi \cdot S \cdot \omega}{2 \cdot \theta_R}$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

ex $62.83185\text{m/s} = \frac{\pi \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{2 \cdot 13.5\text{rad}}$



Variabili utilizzate

- 2α Angolo totale di azione della camma (Radiante)
- R Raggio del fianco circolare (Metro)
- r_1 Raggio del cerchio di base (Metro)
- r_r Raggio del rullo (Metro)
- S Colpo di seguace (Metro)
- t_o Tempo necessario per l'outstroke (Secondo)
- t_R Tempo necessario per la corsa di ritorno (Secondo)
- V_m Velocità massima del follower (Metro al secondo)
- θ_o Spostamento angolare della camma durante la corsa di uscita (Radiante)
- θ_R Spostamento angolare della camma durante la corsa di ritorno (Radiante)
- φ Angolo ruotato dalla camma per il contatto del rullo (Radiante)
- ω Velocità angolare della camma (Radiante al secondo)



Costanti, Funzioni, Misure utilizzate

- **Costante:** **pi**, 3.14159265358979323846264338327950288

Costante di Archimede

- **Funzione:** **cos**, cos(Angle)

Il coseno di un angolo è il rapporto tra il lato adiacente all'angolo e l'ipotenusa del triangolo.

- **Funzione:** **sin**, sin(Angle)

Il seno è una funzione trigonometrica che descrive il rapporto tra la lunghezza del lato opposto di un triangolo rettangolo e la lunghezza dell'ipotenusa.

- **Misurazione:** **Lunghezza** in Metro (m)

Lunghezza Conversione unità 

- **Misurazione:** **Tempo** in Secondo (s)

Tempo Conversione unità 

- **Misurazione:** **Velocità** in Metro al secondo (m/s)

Velocità Conversione unità 

- **Misurazione:** **Angolo** in Radiante (rad)

Angolo Conversione unità 

- **Misurazione:** **Velocità angolare** in Radiante al secondo (rad/s)

Velocità angolare Conversione unità 



Controlla altri elenchi di formule

- Accelerazione del Follower
Formule 
- Velocità massima del follower
Formule 
- Cam e Follower Formule 

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

PDF Disponibile in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

9/30/2024 | 4:10:14 PM UTC

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)

