



[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Velocidad máxima del seguidor Fórmulas

¡Calculadoras!

¡Ejemplos!

¡Conversiones!

Marcador [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Cobertura más amplia de calculadoras y creciente - **¡30.000+ calculadoras!**

Calcular con una unidad diferente para cada variable - **¡Conversión de unidades integrada!**

La colección más amplia de medidas y unidades - **¡250+ Medidas!**

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)



# Lista de 11 Velocidad máxima del seguidor Fórmulas

## Velocidad máxima del seguidor ↗

### 1) Velocidad máxima del seguidor durante la carrera con aceleración uniforme ↗

**fx**  $V_m = \frac{2 \cdot S \cdot \omega}{\theta_o}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{13.50\text{rad}}$

### 2) Velocidad máxima del seguidor durante la carrera de avance para movimiento cicloidal ↗

**fx**  $V_m = \frac{2 \cdot \omega \cdot S}{\theta_o}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 27\text{rad/s} \cdot 20\text{m}}{13.50\text{rad}}$



### 3) Velocidad máxima del seguidor durante la carrera de retorno a aceleración uniforme dado el tiempo de carrera ↗

**fx**  $V_m = \frac{2 \cdot S}{t_R}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m}}{0.5\text{s}}$

### 4) Velocidad máxima del seguidor durante la carrera de retorno para movimiento cicloidal ↗

**fx**  $V_m = \frac{2 \cdot \omega \cdot S}{\theta_R}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 27\text{rad/s} \cdot 20\text{m}}{13.5\text{rad}}$

### 5) Velocidad máxima del seguidor durante la carrera de retorno para una aceleración uniforme ↗

**fx**  $V_m = \frac{2 \cdot S \cdot \omega}{\theta_R}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{13.5\text{rad}}$



## 6) Velocidad máxima del seguidor durante la carrera de salida con aceleración uniforme dado el tiempo de carrera de salida

**fx**  $V_m = \frac{2 \cdot S}{t_o}$

Calculadora abierta 

**ex**  $80\text{m/s} = \frac{2 \cdot 20\text{m}}{0.50\text{s}}$

## 7) Velocidad máxima del seguidor en carrera cuando el seguidor se mueve con SHM

**fx**  $V_m = \frac{\pi \cdot S \cdot \omega}{2 \cdot \theta_o}$

Calculadora abierta 

**ex**  $62.83185\text{m/s} = \frac{\pi \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{2 \cdot 13.50\text{rad}}$

## 8) Velocidad máxima del seguidor en carrera de salida dada la carrera de tiempo

**fx**  $V_m = \frac{\pi \cdot S}{2 \cdot t_o}$

Calculadora abierta 

**ex**  $62.83185\text{m/s} = \frac{\pi \cdot 20\text{m}}{2 \cdot 0.50\text{s}}$



## 9) Velocidad máxima del seguidor en la carrera de retorno cuando el seguidor se mueve con SHM ↗

**fx**  $V_m = \frac{\pi \cdot S \cdot \omega}{2 \cdot \theta_R}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $62.83185 \text{m/s} = \frac{\pi \cdot 20\text{m} \cdot 27\text{rad/s}}{2 \cdot 13.5\text{rad}}$

## 10) Velocidad máxima del seguidor para la leva de arco circular en contacto con el flanco circular ↗

**fx**  $V_m = \omega \cdot (R - r_1) \cdot \sin(2\alpha)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80.08657 \text{m/s} = 27\text{rad/s} \cdot (5.97\text{m} - 3\text{m}) \cdot \sin(1.52\text{rad})$

## 11) Velocidad máxima del seguidor para leva tangente con seguidor de rodillo ↗

**fx**  $V_m = \omega \cdot (r_1 + r_r) \cdot \frac{\sin(\varphi)}{\cos(\varphi)^2}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $80.09146 \text{m/s} = 27\text{rad/s} \cdot (3\text{m} + 31\text{m}) \cdot \frac{\sin(0.0867\text{rad})}{\cos(0.0867\text{rad})^2}$



## Variables utilizadas

- $2\alpha$  Ángulo total de acción de la leva (Radián)
- $R$  Radio del flanco circular (Metro)
- $r_1$  Radio del círculo base (Metro)
- $r_r$  Radio del rodillo (Metro)
- $S$  Golpe de seguidor (Metro)
- $t_o$  Tiempo necesario para la carrera de salida (Segundo)
- $t_R$  Tiempo necesario para la carrera de retorno (Segundo)
- $V_m$  Velocidad máxima del seguidor (Metro por Segundo)
- $\theta_o$  Desplazamiento angular de la leva durante la carrera de salida (Radián)
- $\theta_R$  Desplazamiento angular de la leva durante la carrera de retorno (Radián)
- $\varphi$  Ángulo girado por la leva para el contacto del rodillo (Radián)
- $\omega$  Velocidad angular de la leva (radianes por segundo)



# Constantes, funciones, medidas utilizadas

- **Constante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288

*La constante de Arquímedes.*

- **Función:** cos, cos(Angle)

*El coseno de un ángulo es la relación entre el lado adyacente al ángulo y la hipotenusa del triángulo.*

- **Función:** sin, sin(Angle)

*El seno es una función trigonométrica que describe la relación entre la longitud del lado opuesto de un triángulo rectángulo y la longitud de la hipotenusa.*

- **Medición:** Longitud in Metro (m)

*Longitud Conversión de unidades* 

- **Medición:** Tiempo in Segundo (s)

*Tiempo Conversión de unidades* 

- **Medición:** Velocidad in Metro por Segundo (m/s)

*Velocidad Conversión de unidades* 

- **Medición:** Ángulo in Radián (rad)

*Ángulo Conversión de unidades* 

- **Medición:** Velocidad angular in radianes por segundo (rad/s)

*Velocidad angular Conversión de unidades* 



## Consulte otras listas de fórmulas

- Aceleración del seguidor  
[Fórmulas](#) 
- Velocidad máxima del seguidor  
[Fórmulas](#) 
- Cámara y seguidor [Fórmulas](#) 

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

### PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

9/30/2024 | 4:10:14 PM UTC

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)

