



[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

## Accelerazione del Follower Formule

Calcolatrici!

Esempi!

Conversioni!

Segnalibro [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

La più ampia copertura di calcolatrici e in crescita - **30.000+ calcolatrici!**

Calcola con un'unità diversa per ogni variabile - **Nella conversione di unità costruita!**

La più ampia raccolta di misure e unità - **250+ misurazioni!**

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

*[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)*



© [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com). A [softusvista inc.](#) venture!



## Lista di 19 Accelerazione del Follower Formule

### Accelerazione del Follower ↗

#### 1) Accelerazione centripeta del punto P sulla circonferenza ↗

$$\text{fx } a_c = \frac{\pi^2 \cdot \omega^2 \cdot S}{2 \cdot \theta_0^2}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$\text{ex } 148.6558 \text{m/s}^2 = \frac{\pi^2 \cdot (27 \text{rad/s})^2 \cdot 20 \text{m}}{2 \cdot (22 \text{rad})^2}$$

#### 2) Accelerazione centripeta del punto P sulla circonferenza quando l'inseguitore si muove con SHM ↗

$$\text{fx } a_c = \frac{2 \cdot P_s^2}{S}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$\text{ex } 25.6 \text{m/s}^2 = \frac{2 \cdot (16 \text{m/s})^2}{20 \text{m}}$$

#### 3) Accelerazione del cedente della camma tangente del cedente del rullo, c'è contatto con il naso ↗

$$\text{fx } a = \omega^2 \cdot r \cdot \left( \cos(\theta_1) + \frac{L^2 \cdot r \cdot \cos(2 \cdot \theta_1) + r^3 \cdot (\sin(\theta_1))^4}{\sqrt{L^2 - r^2 \cdot (\sin(\theta_1))^2}} \right)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

**ex**

$$9.3529 \text{m/s}^2 = (27 \text{rad/s})^2 \cdot 0.012 \text{m} \cdot \left( \cos(6.5 \text{rad}) + \frac{(8.5 \text{m})^2 \cdot 0.012 \text{m} \cdot \cos(2 \cdot 6.5 \text{rad}) + (0.012 \text{m})^3 \cdot (\sin(6.5 \text{rad}))^4}{\sqrt{(8.5 \text{m})^2 - (0.012 \text{m})^2 \cdot (\sin(6.5 \text{rad}))^2}} \right)$$

#### 4) Accelerazione del cedente per la camma ad arco circolare se c'è contatto sul fianco circolare ↗

$$\text{fx } a = \omega^2 \cdot (R - r_1) \cdot \cos(\theta_t)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$\text{ex } 18.22429 \text{m/s}^2 = (27 \text{rad/s})^2 \cdot (4.955 \text{m} - 4.98 \text{m}) \cdot \cos(22.0 \text{rad})$$



## 5) Accelerazione del cedente per la camma tangente del cedente del rullo, c'è contatto con i fianchi diritti ↗

$$fx \quad a = \omega^2 \cdot (r_1 + r_{rol}) \cdot \frac{(2 - \cos(\theta))^2}{(\cos(\theta))^3}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$ex \quad 41574.1 \text{m/s}^2 = (27 \text{rad/s})^2 \cdot (4.98 \text{m} + 31 \text{m}) \cdot \frac{(2 - \cos(0.43 \text{rad}))^2}{(\cos(0.43 \text{rad}))^3}$$

## 6) Accelerazione del follower dopo il tempo t per il movimento cicloidale ↗

$$fx \quad a = \frac{2 \cdot \pi \cdot \omega^2 \cdot S}{\theta_o^2} \cdot \sin\left(\frac{2 \cdot \pi \cdot \theta_r}{\theta_o}\right)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$ex \quad 18.83455 \text{m/s}^2 = \frac{2 \cdot \pi \cdot (27 \text{rad/s})^2 \cdot 20 \text{m}}{(22 \text{rad})^2} \cdot \sin\left(\frac{2 \cdot \pi \cdot 0.349 \text{rad}}{22 \text{rad}}\right)$$

## 7) Accelerazione massima del cedente durante la corsa di ritorno se la corsa del cedente è nota come accelerazione uniforme ↗

$$fx \quad a_{\max} = \frac{4 \cdot \omega \cdot S}{\theta_R \cdot t_R}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$ex \quad 6.193548 \text{m/s}^2 = \frac{4 \cdot 27 \text{rad/s} \cdot 20 \text{m}}{77.5 \text{rad} \cdot 4.5 \text{s}}$$

## 8) Accelerazione massima del cedente durante la corsa di ritorno se la velocità del cedente è nota come accelerazione uniforme ↗

$$fx \quad a_{\max} = \frac{2 \cdot V_{\max}}{t_R}$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$ex \quad 21.82222 \text{m/s}^2 = \frac{2 \cdot 49.1 \text{m/s}}{4.5 \text{s}}$$

## 9) Accelerazione massima del cedente per camma tangente con cedente a rullo ↗

$$fx \quad a_{\max} = \omega^2 \cdot (r_1 + r_{rol}) \cdot \left( \frac{2 - (\cos(\phi))^2}{(\cos(\phi))^3} \right)$$

[Apri Calcolatrice ↗](#)

$$ex \quad 47728.36 \text{m/s}^2 = (27 \text{rad/s})^2 \cdot (4.98 \text{m} + 31 \text{m}) \cdot \left( \frac{2 - (\cos(0.5 \text{rad}))^2}{(\cos(0.5 \text{rad}))^3} \right)$$



**10) Accelerazione massima del follower durante la corsa di uscita se la velocità di uscita è nota come accelerazione uniforme** ↗

[Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{2 \cdot V_{\max}}{t_0}$$

$$\text{ex } 15.22481 \text{m/s}^2 = \frac{2 \cdot 49.1 \text{m/s}}{6.45 \text{s}}$$

**11) Accelerazione massima dell'inseguitore durante la corsa di ritorno per il movimento cicloideale** ↗

[Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{2 \cdot \pi \cdot \omega^2 \cdot S}{\theta_R^2}$$

$$\text{ex } 15.25225 \text{m/s}^2 = \frac{2 \cdot \pi \cdot (27 \text{rad/s})^2 \cdot 20 \text{m}}{(77.5 \text{rad})^2}$$

**12) Accelerazione massima dell'inseguitore durante la corsa di uscita se la corsa dell'inseguitore è nota come accelerazione uniforme** ↗

[Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{4 \cdot \omega \cdot S}{\theta_0 \cdot t_0}$$

$$\text{ex } 15.22199 \text{m/s}^2 = \frac{4 \cdot 27 \text{rad/s} \cdot 20 \text{m}}{22 \text{rad} \cdot 6.45 \text{s}}$$

**13) Accelerazione massima dell'inseguitore durante la corsa in uscita per il movimento cicloideale** ↗

[Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{2 \cdot \pi \cdot \omega^2 \cdot S}{\theta_0^2}$$

$$\text{ex } 189.2745 \text{m/s}^2 = \frac{2 \cdot \pi \cdot (27 \text{rad/s})^2 \cdot 20 \text{m}}{(22 \text{rad})^2}$$

**14) Accelerazione massima dell'inseguitore durante la corsa in uscita quando l'inseguitore si muove con SHM** ↗

[Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{\pi^2 \cdot \omega^2 \cdot S}{2 \cdot \theta_0^2}$$

$$\text{ex } 148.6558 \text{m/s}^2 = \frac{\pi^2 \cdot (27 \text{rad/s})^2 \cdot 20 \text{m}}{2 \cdot (22 \text{rad})^2}$$



**15) Accelerazione massima dell'inseguitore nella corsa di ritorno quando l'inseguitore si muove con SHM** [Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{\pi^2 \cdot \omega^2 \cdot S}{2 \cdot \theta_R^2}$$

$$\text{ex } 11.97909 \text{ m/s}^2 = \frac{\pi^2 \cdot (27 \text{ rad/s})^2 \cdot 20 \text{ m}}{2 \cdot (77.5 \text{ rad})^2}$$

**16) Accelerazione minima del cedente per camma tangente con cedente a rullo** [Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a = \omega^2 \cdot (r_1 + r_{rol})$$

$$\text{ex } 26229.42 \text{ m/s}^2 = (27 \text{ rad/s})^2 \cdot (4.98 \text{ m} + 31 \text{ m})$$

**17) Accelerazione minima dell'inseguitore per contatto della camma ad arco circolare con il fianco circolare** [Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a = \omega^2 \cdot (R - r_1) \cdot \cos(\alpha_2)$$

$$\text{ex } 18.17346 \text{ m/s}^2 = (27 \text{ rad/s})^2 \cdot (4.955 \text{ m} - 4.98 \text{ m}) \cdot \cos(9.5 \text{ rad})$$

**18) Accelerazione uniforme massima del follower durante la corsa di uscita** [Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{4 \cdot \omega^2 \cdot S}{\theta_o^2}$$

$$\text{ex } 120.4959 \text{ m/s}^2 = \frac{4 \cdot (27 \text{ rad/s})^2 \cdot 20 \text{ m}}{(22 \text{ rad})^2}$$

**19) Accelerazione uniforme massima dell'inseguitore durante la corsa di ritorno** [Apri Calcolatrice](#)

$$\text{fx } a_{\max} = \frac{4 \cdot \omega^2 \cdot S}{\theta_R^2}$$

$$\text{ex } 9.709886 \text{ m/s}^2 = \frac{4 \cdot (27 \text{ rad/s})^2 \cdot 20 \text{ m}}{(77.5 \text{ rad})^2}$$



## Variabili utilizzate

- $a$  Accelerazione del follower (*Metro/ Piazza Seconda*)
- $a_c$  Accelerazione centripeta (*Metro/ Piazza Seconda*)
- $a_{\max}$  Accelerazione massima (*Metro/ Piazza Seconda*)
- $L$  Distanza tra il centro del rullo e il centro del naso (*Metro*)
- $P_s$  Velocità periferica (*Metro al secondo*)
- $r$  Distanza tra il centro della camma e il centro del naso (*Metro*)
- $R$  Raggio del fianco circolare (*Metro*)
- $r_1$  Raggio del cerchio di base (*Metro*)
- $r_{\text{rol}}$  Raggio del rullo (*Metro*)
- $S$  Colpo di seguace (*Metro*)
- $t_0$  Tempo necessario per l'Outstroke (*Secondo*)
- $t_R$  Tempo necessario per la corsa di ritorno (*Secondo*)
- $V_{\max}$  Velocità massima del follower (*Metro al secondo*)
- $\alpha_2$  Angolo totale di azione della camma (*Radiane*)
- $\theta$  Angolo ruotato dalla camma dall'inizio del rullo (*Radiane*)
- $\theta_1$  Angolo ruotato dalla camma quando il rullo è in cima al naso (*Radiane*)
- $\theta_0$  Spostamento angolare della camma durante la corsa di uscita (*Radiane*)
- $\theta_r$  Angolo attraverso cui ruota la camma (*Radiane*)
- $\theta_R$  Spostamento angolare della camma durante la corsa di ritorno (*Radiane*)
- $\theta_t$  Angolo ruotato da camma (*Radiane*)
- $\phi$  Angolo ruotato dalla camma per il contatto del rullo (*Radiane*)
- $\omega$  Velocità angolare della camma (*Radiane al secondo*)



## Costanti, Funzioni, Misure utilizzate

- **Costante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288  
*Costante di Archimede*
- **Funzione:** cos, cos(Angle)  
*Il coseno di un angolo è il rapporto tra il lato adiacente all'angolo e l'ipotenusa del triangolo.*
- **Funzione:** sin, sin(Angle)  
*Il seno è una funzione trigonometrica che descrive il rapporto tra la lunghezza del lato opposto di un triangolo rettangolo e la lunghezza dell'ipotenusa.*
- **Funzione:** sqrt, sqrt(Number)  
*Una funzione radice quadrata è una funzione che accetta un numero non negativo come input e restituisce la radice quadrata del numero di input specificato.*
- **Misurazione:** Lunghezza in Metro (m)  
*Lunghezza Conversione unità* ↗
- **Misurazione:** Tempo in Secondo (s)  
*Tempo Conversione unità* ↗
- **Misurazione:** Velocità in Metro al secondo (m/s)  
*Velocità Conversione unità* ↗
- **Misurazione:** Accelerazione in Metro/ Piazza Seconda (m/s<sup>2</sup>)  
*Accelerazione Conversione unità* ↗
- **Misurazione:** Angolo in Radiante (rad)  
*Angolo Conversione unità* ↗
- **Misurazione:** Velocità angolare in Radiante al secondo (rad/s)  
*Velocità angolare Conversione unità* ↗



## Controlla altri elenchi di formule

- Accelerazione del Follower Formule ↗
- Velocità massima del follower Formule ↗
- Cam e Follower Formule ↗

Sentiti libero di CONDIVIDERE questo documento con i tuoi amici!

### PDF Disponibile in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

9/30/2024 | 6:18:52 PM UTC

*[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)*

