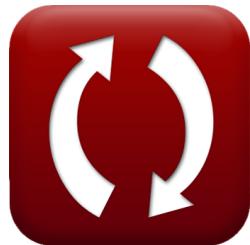


calculatoratoz.comunitsconverters.com

Optique Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



Liste de 38 Optique Formules

Optique ↗

Bases de l'optique ↗

1) Angle de déviation ↗

$$fx \quad D = i + e - A$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 9^\circ = 40^\circ + 4^\circ - 35^\circ$$

2) Angle de déviation dans la dispersion ↗

$$fx \quad D = (\mu - 1) \cdot A$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 11.55^\circ = (1.33 - 1) \cdot 35^\circ$$

3) Angle de prisme ↗

$$fx \quad A = i + e - D$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 31.5^\circ = 40^\circ + 4^\circ - 12.5^\circ$$

4) Angle d'émergence ↗

$$fx \quad e = A + D - i$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 7.5^\circ = 35^\circ + 12.5^\circ - 40^\circ$$



5) Angle d'incidence ↗

fx $i = D + A - e$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $43.5^\circ = 12.5^\circ + 35^\circ - 4^\circ$

6) Nombre d'images dans Kaléidoscope ↗

fx $N = \left(\frac{2 \cdot \pi}{A_m} \right) - 1$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $5 = \left(\frac{2 \cdot \pi}{60^\circ} \right) - 1$

7) Puissance de l'objectif ↗

fx $P_1 = \frac{1}{f_1}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $2.5 = \frac{1}{0.40\text{m}}$

8) Puissance de l'objectif à l'aide de la règle de distance ↗

fx $P = P_1 + P_2 - w \cdot P_1 \cdot P_2$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $1.8125 = 0.75 + 1.25 - 0.2\text{m} \cdot 0.75 \cdot 1.25$



Coefficient de réfraction ↗

9) Coefficient de réfraction utilisant la profondeur ↗

fx $\mu = \frac{d_{\text{real}}}{d_{\text{apparent}}}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $3 = \frac{1.5\text{m}}{0.50\text{m}}$

10) Coefficient de réfraction utilisant la vitesse ↗

fx $\mu = \frac{[c]}{v_m}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $1.332411 = \frac{[c]}{225000000\text{m/s}}$

11) Coefficient de réfraction utilisant l'angle critique ↗

fx $\mu = \cos ec(i)$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $1.555724 = \cos ec(40^\circ)$

12) Coefficient de réfraction utilisant les angles limites ↗

fx $\mu = \frac{\sin(i)}{\sin(r)}$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex $1.285575 = \frac{\sin(40^\circ)}{\sin(30^\circ)}$



Distance focale de l'objectif ↗

13) Distance focale à l'aide de la formule de distance ↗

fx
$$F = \frac{f_1 + f_2 - w}{f_1 \cdot f_2}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex
$$3.541667m = \frac{0.40m + 0.48m - 0.2m}{0.40m \cdot 0.48m}$$

14) Distance focale de la lentille concave compte tenu de la distance de l'image et de l'objet ↗

fx
$$F_{\text{concave lens}} = \frac{u \cdot v}{v - u}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex
$$-0.385714m = \frac{0.90m \cdot 0.27m}{0.27m - 0.90m}$$

15) Distance focale de la lentille convexe compte tenu de la distance de l'objet et de l'image ↗

fx
$$F_{\text{convex lens}} = \frac{u \cdot v}{u - v}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex
$$0.385714m = \frac{0.90m \cdot 0.27m}{0.90m - 0.27m}$$



16) Équation des fabricants de lentilles ↗

fx $f_1 = \left(\frac{\mu_l}{\mu_m} - 1 \right) \cdot \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2} \right)$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $3.170831m = \left(\frac{10}{1.3} - 1 \right) \cdot \left(\frac{1}{1.67m} - \frac{1}{8m} \right)$

17) Longueur focale de la lentille concave étant donné le rayon ↗

fx $F_{\text{concave lens}} = -\frac{r_{\text{curve}}}{2}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $-4.5m = -\frac{9m}{2}$

18) Longueur focale de la lentille convexe étant donné le rayon ↗

fx $F_{\text{convex lens}} = \frac{r_{\text{curve}}}{2}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $4.5m = \frac{9m}{2}$

Distance focale du miroir ↗

19) Distance focale du miroir concave ↗

fx $F_{\text{concave}} = -\frac{r_{\text{curve}}}{2}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $-4.5m = -\frac{9m}{2}$



20) Distance focale du miroir convexe ↗

$$fx \quad F_{\text{convex}} = \frac{u \cdot v}{v - u}$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad -0.385714m = \frac{0.90m \cdot 0.27m}{0.27m - 0.90m}$$

21) Longueur focale du miroir concave avec image réelle ↗

$$fx \quad F_{\text{concave}} = \frac{v \cdot u}{v + u}$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 0.207692m = \frac{0.27m \cdot 0.90m}{0.27m + 0.90m}$$

22) Longueur focale du miroir concave avec image virtuelle ↗

$$fx \quad F_{\text{concave}} = \frac{v \cdot u}{u - v}$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 0.385714m = \frac{0.27m \cdot 0.90m}{0.90m - 0.27m}$$

23) Longueur focale du miroir convexe compte tenu du rayon ↗

$$fx \quad F_{\text{convex}} = \frac{r_{\text{curve}}}{2}$$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

$$ex \quad 4.5m = \frac{9m}{2}$$



Grossissement ↗

24) Grossissement de la lentille concave ↗

fx $m = \frac{v}{u}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $0.3 = \frac{0.27m}{0.90m}$

25) Grossissement de la lentille convexe ↗

fx $m = -\frac{v}{u}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $-0.3 = -\frac{0.27m}{0.90m}$

26) Grossissement du miroir concave avec image réelle ↗

fx $m = -\frac{v}{u}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $-0.3 = -\frac{0.27m}{0.90m}$

27) Grossissement du miroir concave avec image virtuelle ↗

fx $m = \frac{v}{u}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $0.3 = \frac{0.27m}{0.90m}$



28) Grossissement du miroir concave avec image virtuelle en utilisant la hauteur ↗

fx $m = \frac{h_{\text{image}}}{h_{\text{object}}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $2.5 = \frac{0.70\text{m}}{0.28\text{m}}$

29) Grossissement du miroir convexe ↗

fx $m = \frac{v}{u}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $0.3 = \frac{0.27\text{m}}{0.90\text{m}}$

30) Grossissement du miroir convexe en utilisant la hauteur ↗

fx $m = \frac{h_{\text{image}}}{h_{\text{object}}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $2.5 = \frac{0.70\text{m}}{0.28\text{m}}$

31) Grossissement total ↗

fx $m_t = m^2$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

ex $0.4356 = (0.66)^2$



Distance entre l'objet et l'image ↗

32) Distance de l'objet dans le miroir convexe ↗

fx
$$u = \frac{v \cdot F_{\text{convex}}}{v - F_{\text{convex}}}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$-1.18125m = \frac{0.27m \cdot 0.35m}{0.27m - 0.35m}$$

33) Distance de l'objet dans un miroir concave avec image réelle ↗

fx
$$u = \frac{v \cdot F_{\text{concave}}}{v - F_{\text{concave}}}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$0.54m = \frac{0.27m \cdot 0.18m}{0.27m - 0.18m}$$

34) Distance de l'objet dans un miroir concave avec image virtuelle ↗

fx
$$u = \frac{v \cdot F_{\text{concave}}}{v + F_{\text{concave}}}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$0.108m = \frac{0.27m \cdot 0.18m}{0.27m + 0.18m}$$



35) Distance de l'objet dans une lentille concave ↗

fx
$$u = \frac{v \cdot F_{\text{concave lens}}}{F_{\text{concave lens}} - v}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$0.16875m = \frac{0.27m \cdot -0.45m}{-0.45m - 0.27m}$$

36) Distance de l'objet dans une lentille convexe ↗

fx
$$u = \frac{v \cdot F_{\text{convex lens}}}{v - F_{\text{convex lens}}}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$3.375m = \frac{0.27m \cdot 0.25m}{0.27m - 0.25m}$$

37) Distance d'image du miroir concave avec image virtuelle ↗

fx
$$v = \frac{u \cdot F_{\text{concave}}}{F_{\text{concave}} - u}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$-0.225m = \frac{0.90m \cdot 0.18m}{0.18m - 0.90m}$$

38) Distance d'image du miroir convexe ↗

fx
$$v = \frac{u \cdot F_{\text{convex}}}{u + F_{\text{convex}}}$$

Ouvrir la calculatrice ↗

ex
$$0.252m = \frac{0.90m \cdot 0.35m}{0.90m + 0.35m}$$



Variables utilisées

- **A** Angle de prisme (*Degré*)
- **A_m** Angle entre les miroirs (*Degré*)
- **D** Angle de déviation (*Degré*)
- **d_{apparent}** Profondeur apparente (*Mètre*)
- **d_{real}** Profondeur réelle (*Mètre*)
- **e** Angle d'émergence (*Degré*)
- **F** Distance focale de l'objectif (*Mètre*)
- **f₁** Distance focale 1 (*Mètre*)
- **f₂** Distance focale 2 (*Mètre*)
- **F_{concave lens}** Distance focale de la lentille concave (*Mètre*)
- **F_{concave}** Distance focale du miroir concave (*Mètre*)
- **F_{convex lens}** Distance focale de la lentille convexe (*Mètre*)
- **F_{convex}** Distance focale du miroir convexe (*Mètre*)
- **h_{image}** hauteur de l'image (*Mètre*)
- **h_{object}** Hauteur de l'objet (*Mètre*)
- **i** Angle d'incidence (*Degré*)
- **m** Grossissement
- **m_t** Grossissement total
- **N** Nombre d'images
- **P** Puissance de l'objectif
- **P₁** Puissance de la première lentille
- **P₂** Puissance de la deuxième lentille



- **r** Angle de réfraction (*Degré*)
- **R₁** Rayon de courbure à la section 1 (*Mètre*)
- **R₂** Rayon de courbure à la section 2 (*Mètre*)
- **r_{curve}** Rayon (*Mètre*)
- **u** Distance de l'objet (*Mètre*)
- **v** Distance des images (*Mètre*)
- **v_m** Vitesse de la lumière dans le milieu (*Mètre par seconde*)
- **w** Largeur de lentille (*Mètre*)
- **μ** Coefficient de réfraction
- **μ_l** Indice de réfraction de la lentille
- **μ_m** Indice de réfraction moyen



Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **Constante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288
Archimedes' constant
- **Constante:** [c], 299792458.0 Meter/Second
Light speed in vacuum
- **Fonction:** cosec, cosec(Angle)
Trigonometric cosecant function
- **Fonction:** sec, sec(Angle)
Trigonometric secant function
- **Fonction:** sin, sin(Angle)
Trigonometric sine function
- **La mesure:** Longueur in Mètre (m)
Longueur Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** La rapidité in Mètre par seconde (m/s)
La rapidité Conversion d'unité ↗
- **La mesure:** Angle in Degré (°)
Angle Conversion d'unité ↗



Vérifier d'autres listes de formules

- [Électricité Actuelle Formules](#) ↗
- [Élasticité Formules](#) ↗
- [Gravitation Formules](#) ↗
- [Microscopes et Télescopes Formules](#) ↗
- [Optique Formules](#) ↗
- [Théorie de l'élasticité Formules](#) ↗
- [Tribologie Formules](#) ↗
- [Optique Wave Formules](#) ↗
- [Ondes et son Formules](#) ↗

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/28/2023 | 4:44:49 AM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

