



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Gelijkzijdige vierkante piramide Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



Lijst van 10 Gelijkzijdige vierkante piramide Formules

Gelijkzijdige vierkante piramide

1) Hoogte van gelijkzijdige piramide gegeven TSA

$$fx \quad h = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \right) \cdot \left(\frac{TSA}{1 + \sqrt{3}} \right)^{\frac{1}{2}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 7.029469m = \left(\frac{1}{\sqrt{2}} \right) \cdot \left(\frac{270m^2}{1 + \sqrt{3}} \right)^{\frac{1}{2}}$$

2) Hoogte van gelijkzijdige vierkante piramide

$$fx \quad h = \frac{l_e}{\sqrt{2}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 7.071068m = \frac{10m}{\sqrt{2}}$$



3) Hoogte van gelijkzijdige vierkante piramide gegeven volume 

$$fx \quad h = \left(\frac{3 \cdot V}{3} \right)^{\frac{1}{3}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 6.171006m = \left(\frac{3 \cdot 235m^3}{3} \right)^{\frac{1}{3}}$$

4) Randlengte van gelijkzijdige vierkante piramide gegeven hoogte 

$$fx \quad l_e = h \cdot \sqrt{2}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 9.899495m = 7m \cdot \sqrt{2}$$

5) Randlengte van gelijkzijdige vierkante piramide gegeven oppervlakte 

$$fx \quad l_e = \left(\frac{TSA}{1 + \sqrt{3}} \right)^{\frac{1}{2}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 9.94117m = \left(\frac{270m^2}{1 + \sqrt{3}} \right)^{\frac{1}{2}}$$

6) Randlengte van gelijkzijdige vierkante piramide gegeven volume 

$$fx \quad l_e = \left(\frac{6 \cdot V}{\sqrt{2}} \right)^{\frac{1}{3}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 9.990059m = \left(\frac{6 \cdot 235m^3}{\sqrt{2}} \right)^{\frac{1}{3}}$$



7) Totale oppervlakte van gelijkzijdige vierkante piramide 

$$fx \quad TSA = (1 + \sqrt{3}) \cdot l_e^2$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 273.2051m^2 = (1 + \sqrt{3}) \cdot (10m)^2$$

8) Volume van een gelijkzijdige vierkante piramide gegeven hoogte 

$$fx \quad V = \left(\frac{2}{3}\right) \cdot h^3$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 228.6667m^3 = \left(\frac{2}{3}\right) \cdot (7m)^3$$

9) Volume van een gelijkzijdige vierkante piramide gegeven oppervlakte 

$$fx \quad V = \left(\frac{\sqrt{2}}{6}\right) \cdot \left(\frac{TSA}{1 + \sqrt{3}}\right)^{\frac{3}{2}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 231.5668m^3 = \left(\frac{\sqrt{2}}{6}\right) \cdot \left(\frac{270m^2}{1 + \sqrt{3}}\right)^{\frac{3}{2}}$$



10) Volume van gelijkzijdige vierkante piramide Rekenmachine openen 

$$\text{fx } V = \frac{\sqrt{2}}{6} \cdot l_e^3$$

$$\text{ex } 235.7023\text{m}^3 = \frac{\sqrt{2}}{6} \cdot (10\text{m})^3$$






Variabelen gebruikt

- **h** Hoogte van de gelijkzijdige vierkante piramide (*Meter*)
- **l_e** Randlengte van gelijkzijdige vierkante piramide (*Meter*)
- **TSA** Totale oppervlakte van gelijkzijdige vierkante piramide (*Plein Meter*)
- **V** Volume van gelijkzijdige vierkante piramide (*Kubieke meter*)






Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie: sqrt**, sqrt(Number)
Een vierkantswortelfunctie is een functie die een niet-negatief getal als invoer neemt en de vierkantswortel van het gegeven invoergetal retourneert.
- **Meting: Lengte** in Meter (m)
Lengte Eenheidsconversie 
- **Meting: Volume** in Kubieke meter (m³)
Volume Eenheidsconversie 
- **Meting: Gebied** in Plein Meter (m²)
Gebied Eenheidsconversie 



Controleer andere formulelijsten

- **Gelijkzijdige vierkante piramide Formules** 
- **Rechts vierkante piramide Formules** 
- **Regelmatige vierkante piramide Formules** 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

6/24/2024 | 6:10:08 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

