



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Inżynieria telewizyjna Formuły

Kalkulatory!

Przykłady!

konwersje!

Zakładka calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Najszerzy zasięg kalkulatorów i rośnięcie - **30 000+ kalkulatorów!**
Oblicz z inną jednostką dla każdej zmiennej - **W wbudowanej konwersji jednostek!**

Najszerzy zbiór miar i jednostek - **250+ pomiarów!**

Nie krępuj się UDOSTĘPNIJ ten dokument swoim znajomym!

[Zostaw swoją opinię tutaj...](#)



Lista 17 Inżynieria telewizyjna Formuły

Inżynieria telewizyjna

Podstawowe parametry

1) Częstotliwość pozioma

$$f_x \quad f_{hzi} = N_L \cdot FPS$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(de95854c7ee024cfadc48187bbb781b2_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 48Hz = 2 \cdot 24$$

2) Jeden poziomy czas

$$f_x \quad T_h = \frac{VRT}{L_h}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(6a9b39b98eb945faa14c645ec99e4eaa_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 70ms = \frac{1400ms}{20}$$

3) Jedna linia pozioma

$$f_x \quad L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(f1c5da15572e3e09d343161be98f508d_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 8 = \frac{5}{0.625b/s}$$



4) Jedno skanowanie linii poziomej 

$$fx \quad L_{hc} = \frac{HR}{2 \cdot BW}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 6.800815 = \frac{534}{2 \cdot 39.26}$$

5) Jedno śledzenie linii poziomej 

$$fx \quad L_{ht} = \frac{L_{oh}}{s}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 8 = \frac{5}{0.625b/s}$$

6) Przepustowość wideo 

$$fx \quad BW = \frac{HR}{2 \cdot L_{hc}}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 39.26471 = \frac{534}{2 \cdot 6.8}$$

7) Sygnał przepustowości wideo 

$$fx \quad s = \frac{L_{oh}}{L_{ht}}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 0.625b/s = \frac{5}{8}$$



Parametry rozdzielczości

8) Czas ponownego wyścigu w pionie

$$\text{fx } VRT = L_h \cdot T_h$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(23d9fc146e83b5c3013cfa32c784f8d5_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 1400\text{ms} = 20 \cdot 70\text{ms}$$

9) Liczba klatek na sek

$$\text{fx } \text{FPS} = \frac{f_{\text{hzi}}}{N_L}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(aa53ad6fea213b8b2226d3077e30533a_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 24 = \frac{48\text{Hz}}{2}$$

10) Liczba linii poziomych utraconych podczas powrotu w pionie

$$\text{fx } L_h = \frac{VRT}{T_h}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(626ce8ac21792b9405bfddfea8e0c96a_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 20 = \frac{1400\text{ms}}{70\text{ms}}$$

11) Liczba linii w ramce

$$\text{fx } N_L = \frac{f_{\text{hzi}}}{\text{FPS}}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(c1168d6a8b365d11e842ece304635fa7_img.jpg\)](#)

$$\text{ex } 2 = \frac{48\text{Hz}}{24}$$



12) Rozdzielczość pionowa (VR)

$$fx \quad VR = N_L \cdot KF$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(e2376d476d06eb31946dc01a69a4403a_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 20.1 = 2 \cdot 10.05$$

13) Rozdzielczość w poziomie

$$fx \quad HR = BW \cdot (2 \cdot L_{hc})$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(0b5e7e25e8775f7e7e80906ada4f0021_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 533.936 = 39.26 \cdot (2 \cdot 6.8)$$

14) Szerokość obrazu prostokąta

$$fx \quad w = h \cdot AR$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(bd3b31712ad9bab5a241210fa6925cdd_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 159.9864\text{cm} = 89.88\text{cm} \cdot 1.78$$

15) Współczynnik Kell lub Współczynnik rozdzielczości

$$fx \quad KF = \frac{L_h}{N_L}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(7bc43b319a082987e20f7bf78f4bab80_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 10 = \frac{20}{2}$$

16) Współczynnik proporcji

$$fx \quad AR = \frac{w}{h}$$

[Otwórz kalkulator !\[\]\(4a7b4ce770af8456e11a71f9565c8c2b_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 1.780151 = \frac{160\text{cm}}{89.88\text{cm}}$$



17) Wysokość prostokątnej ramki na zdjęcia 

$$fx \quad h = \frac{w}{AR}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 89.88764\text{cm} = \frac{160\text{cm}}{1.78}$$



Używane zmienne

- **AR** Współczynnik proporcji
- **BW** Przepustowość wideo
- **f_{hzi}** Częstotliwość pozioma (*Herc*)
- **FPS** Liczba klatek na sekundę
- **h** Wysokość prostokątnej ramki na zdjęcia (*Centymetr*)
- **HR** Rozdzielczość w poziomie
- **KF** Czynniki Kella
- **L_h** Utracono linie poziome
- **L_{hc}** Jeden poziomy skan linii
- **L_{ht}** Śledzenie jednej poziomej linii
- **L_{oh}** Jedna linia pozioma
- **N_L** Liczba linii w ramce
- **s** Sygnał przepustowości wideo (*Bit na sekunda*)
- **T_h** Jeden czas poziomy (*Milisekundy*)
- **VR** Rozdzielczość pionowa
- **VRT** Czas powrotu w pionie (*Milisekundy*)
- **w** Szerokość prostokątnego obrazu (*Centymetr*)




Stałe, funkcje, stosowane pomiary

- **Pomiar: Długość** in Centymetr (cm)
Długość Konwersja jednostek 
- **Pomiar: Czas** in Milisekundy (ms)
Czas Konwersja jednostek 
- **Pomiar: Częstotliwość** in Herc (Hz)
Częstotliwość Konwersja jednostek 
- **Pomiar: Przepustowość łącza** in Bit na sekunda (b/s)
Przepustowość łącza Konwersja jednostek 



Sprawdź inne listy formuł

- [Komunikacja cyfrowa Formuły](#) 
- [Wbudowany system Formuły](#) 
- [Teoria informacji i kodowanie Formuły](#) 
- [Projekt światłowodu Formuły](#) 
- [Urządzenia Optoelektroniki Formuły](#) 
- [Inżynieria telewizyjna Formuły](#) 

Nie krępuj się UDOSTĘPNIJ ten dokument swoim znajomym!

PDF Dostępne w

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

12/18/2023 | 3:38:52 PM UTC

[Zostaw swoją opinię tutaj...](#)

