

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Conception du bassin à mélange rapide et du bassin de flocculation Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**



N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis  
!

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



# Liste de 19 Conception du bassin à mélange rapide et du bassin de flocculation Formules

## Conception du bassin à mélange rapide et du bassin de flocculation ↗

1) Besoin en énergie pour les opérations de mélange rapide dans le traitement des eaux usées ↗

$$fx \quad P = (G)^2 \cdot \mu_{viscosity} \cdot V$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 2.999988 \text{ kJ/s} = (2 \text{ s}^{-1})^2 \cdot 833.33 P \cdot 9 \text{ m}^3$$

2) Débit de l'effluent secondaire compte tenu du volume du bassin de flocculation ↗

$$fx \quad Q_e = \frac{V \cdot T_{m/d}}{T}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 0.54 \text{ m}^3/\text{s} = \frac{9 \text{ m}^3 \cdot 0.30}{5 \text{ s}}$$

3) Débit des eaux usées en fonction du volume du bassin Rapid Mix ↗

$$fx \quad W = \frac{V_{rapid}}{\theta}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 28 \text{ m}^3/\text{s} = \frac{196 \text{ m}^3}{7 \text{ s}}$$



## 4) Exigence de puissance pour la flocculation dans le processus de filtration directe ↗

**fx**  $P = (G)^2 \cdot \mu_{viscosity} \cdot V$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

**ex**  $2.999988 \text{ kJ/s} = (2 \text{ s}^{-1})^2 \cdot 833.33 \text{ P} \cdot 9 \text{ m}^3$

## 5) Gradient de vitesse moyen compte tenu de la puissance requise ↗

**fx**  $G = \sqrt{\frac{P}{\mu_{viscosity} \cdot V}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

**ex**  $2.000004 \text{ s}^{-1} = \sqrt{\frac{3 \text{ kJ/s}}{833.33 \text{ P} \cdot 9 \text{ m}^3}}$

## 6) Gradient de vitesse moyen compte tenu de la puissance requise pour les opérations de mélange rapide ↗

**fx**  $G = \sqrt{\frac{P}{\mu_{viscosity} \cdot V}}$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

**ex**  $2.000004 \text{ s}^{-1} = \sqrt{\frac{3 \text{ kJ/s}}{833.33 \text{ P} \cdot 9 \text{ m}^3}}$



## 7) Gradient de vitesse moyen en fonction de la puissance requise pour la flocculation ↗

**fx**

$$G = \sqrt{\frac{P}{\mu_{viscosity} \cdot V}}$$

**Ouvrir la calculatrice ↗****ex**

$$2.000004 \text{ s}^{-1} = \sqrt{\frac{3 \text{ kJ/s}}{833.33 P \cdot 9 \text{ m}^3}}$$

## 8) Puissance requise donnée Gradient de vitesse moyenne ↗

**fx**

$$P = (G)^2 \cdot \mu_{viscosity} \cdot V$$

**Ouvrir la calculatrice ↗****ex**

$$2.999988 \text{ kJ/s} = (2 \text{ s}^{-1})^2 \cdot 833.33 P \cdot 9 \text{ m}^3$$

## 9) Temps de rétention donné Volume du bassin de flocculation ↗

**fx**

$$T = \frac{V \cdot T_{m/d}}{Q_e}$$

**Ouvrir la calculatrice ↗****ex**

$$5 \text{ s} = \frac{9 \text{ m}^3 \cdot 0.30}{0.54 \text{ m}^3/\text{s}}$$



## 10) Temps de rétention hydraulique en fonction du volume du bassin Rapid Mix ↗

$$fx \quad \theta = \frac{V_{\text{rapid}}}{W}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 7s = \frac{196m^3}{28m^3/s}$$

## 11) Temps en minutes par jour donné Volume du bassin de flocculation ↗

$$fx \quad T_{m/d} = \frac{T \cdot Q_e}{V}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 0.3 = \frac{5s \cdot 0.54m^3/s}{9m^3}$$

## 12) Viscosité dynamique compte tenu de la puissance requise pour la flocculation ↗

$$fx \quad \mu_{\text{viscosity}} = \left( \frac{P}{(G)^2 \cdot V} \right)$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 833.3333P = \left( \frac{3kJ/s}{(2s^{-1})^2 \cdot 9m^3} \right)$$



### 13) Viscosité dynamique donnée Gradient de vitesse moyenne ↗

**fx**

$$\mu_{\text{viscosity}} = \left( \frac{P}{(G)^2 \cdot V} \right)$$

**Ouvrir la calculatrice ↗****ex**

$$833.3333P = \left( \frac{3\text{kJ/s}}{(2\text{s}^{-1})^2 \cdot 9\text{m}^3} \right)$$

### 14) Viscosité dynamique en fonction de la puissance requise pour les opérations de mélange rapides ↗

**fx**

$$\mu_{\text{viscosity}} = \left( \frac{P}{(G)^2 \cdot V} \right)$$

**Ouvrir la calculatrice ↗****ex**

$$833.3333P = \left( \frac{3\text{kJ/s}}{(2\text{s}^{-1})^2 \cdot 9\text{m}^3} \right)$$

### 15) Volume du bassin à mélange rapide ↗

**fx**

$$V_{\text{rapid}} = \theta \cdot W$$

**Ouvrir la calculatrice ↗****ex**

$$196\text{m}^3 = 7\text{s} \cdot 28\text{m}^3/\text{s}$$



## 16) Volume du bassin de flocculation compte tenu de la puissance requise pour la flocculation ↗

**fx**  $V = \left( \frac{P}{(G)^2 \cdot \mu_{viscosity}} \right)$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

**ex**  $9.000036m^3 = \left( \frac{3k\text{J}/\text{s}}{(2\text{s}^{-1})^2 \cdot 833.33P} \right)$

## 17) Volume du réservoir de mélange donné Gradient de vitesse moyenne ↗

**fx**  $V = \left( \frac{P}{(G)^2 \cdot \mu_{viscosity}} \right)$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

**ex**  $9.000036m^3 = \left( \frac{3k\text{J}/\text{s}}{(2\text{s}^{-1})^2 \cdot 833.33P} \right)$

## 18) Volume du réservoir de mélange donné Puissance requise pour les opérations de mélange rapide ↗

**fx**  $V = \left( \frac{P}{(G)^2 \cdot \mu_{viscosity}} \right)$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

**ex**  $9.000036m^3 = \left( \frac{3k\text{J}/\text{s}}{(2\text{s}^{-1})^2 \cdot 833.33P} \right)$



**19) Volume requis du bassin de flocculation** 

**fx** 
$$V = \frac{T \cdot Q_e}{T_{m/d}}$$

**Ouvrir la calculatrice** 

**ex** 
$$9m^3 = \frac{5s \cdot 0.54m^3/s}{0.30}$$



## Variables utilisées

- **G** Gradient de vitesse moyen (*1 par seconde*)
- **P** Puissance requise (*Kilojoule par seconde*)
- **Q<sub>e</sub>** Débit des effluents secondaires (*Mètre cube par seconde*)
- **T** Temps de rétention (*Deuxième*)
- **T<sub>m/d</sub>** Temps en minutes par jour
- **V** Volume du réservoir (*Mètre cube*)
- **V<sub>rapid</sub>** Volume du bassin de mélange rapide (*Mètre cube*)
- **W** Débit des eaux usées (*Mètre cube par seconde*)
- **θ** Temps de rétention hydraulique (*Deuxième*)
- **θ** Temps de rétention hydraulique en secondes (*Deuxième*)
- **μ<sub>viscosity</sub>** Viscosité dynamique (*équilibre*)



# Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **Fonction:** **sqrt**, sqrt(Number)

*Une fonction racine carrée est une fonction qui prend un nombre non négatif comme entrée et renvoie la racine carrée du nombre d'entrée donné.*

- **La mesure:** **Temps** in Deuxième (s)

*Temps Conversion d'unité* 

- **La mesure:** **Volume** in Mètre cube ( $m^3$ )

*Volume Conversion d'unité* 

- **La mesure:** **Du pouvoir** in Kilojoule par seconde (kJ/s)

*Du pouvoir Conversion d'unité* 

- **La mesure:** **Débit volumétrique** in Mètre cube par seconde ( $m^3/s$ )

*Débit volumétrique Conversion d'unité* 

- **La mesure:** **Viscosité dynamique** in équilibre (P)

*Viscosité dynamique Conversion d'unité* 

- **La mesure:** **Constante de taux de réaction de premier ordre** in 1 par seconde ( $s^{-1}$ )

*Constante de taux de réaction de premier ordre Conversion d'unité* 



## Vérifier d'autres listes de formules

- Conception d'un système de chloration pour la désinfection des eaux usées Formules ↗
- Conception d'un décanteur circulaire Formules ↗
- Conception d'un filtre anti-ruissellement en plastique Formules ↗
- Conception d'une centrifugeuse à bol solide pour la déshydratation des boues Formules ↗
- Conception d'une chambre à grains aérée Formules ↗
- Conception d'un digesteur aérobio Formules ↗
- Conception d'un digesteur anaérobio Formules ↗
- Conception du bassin à mélange rapide et du bassin de flocculation Formules ↗
- Estimation du rejet des eaux usées de conception Formules ↗
- Pollution sonore Formules ↗
- Méthode de prévision de la population Formules ↗
- Conception des égouts du système sanitaire Formules ↗

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

## PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

7/22/2024 | 5:49:19 AM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

