



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Opstijgen en landen Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000+ rekenmachines!**
Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**
Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



© calculatoratoz.com. A [softusvista inc.](#) venture!



Lijst van 20 Opstijgen en landen Formules

Opstijgen en landen ↗

Landen ↗

1) Landingsgrond rolafstand ↗

fx

Rekenmachine openen ↗

$$s_L = 1.69 \cdot (W^2) \cdot \left(\frac{1}{[g] \cdot \rho_\infty \cdot S \cdot C_{L,max}} \right) \cdot \left(\frac{1}{\left(0.5 \cdot \rho_\infty \cdot ((0.7 \cdot V_T)^2) \right) \cdot S \cdot \left(C_{D,0} + \left(\phi \cdot \frac{C}{\pi \cdot e} \right) \right)} \right)$$

ex

$$1.448838m = 1.69 \cdot ((60.5N)^2) \cdot \left(\frac{1}{[g] \cdot 1.225kg/m^3 \cdot 5.08m^2 \cdot 0.000885} \right) \cdot \left(\frac{1}{0.5 \cdot 1.225kg/m^3 \cdot (0.7 \cdot 193m)} \right)$$

2) Landingssterren rennen ↗

fx

Rekenmachine openen ↗

$$S_{gl} = (F_{normal} \cdot V_{TD}) + \left(\frac{W_{aircraft}}{2 \cdot [g]} \right) \cdot \int \left(\frac{2 \cdot V_\infty}{V_{TR} + D + \mu_{ref} \cdot (W_{aircraft} - L)}, x, 0, V_{TD} \right)$$

$$ex \quad 2042.175m = (0.3N \cdot 23m/s) + \left(\frac{2000kg}{2 \cdot [g]} \right) \cdot \int \left(\frac{2 \cdot 292m/s}{600N + 65N + 0.004 \cdot (2000kg - 7N)}, x, 0, 23m/s \right)$$

3) Overtreksnelheid voor bepaalde landingssnelheid ↗

$$fx \quad V_{stall} = \frac{V_T}{1.3}$$

Rekenmachine openen ↗

$$ex \quad 148.4615m/s = \frac{193m/s}{1.3}$$

4) Touchdown-snelheid ↗

$$fx \quad V_T = 1.3 \cdot \left(\sqrt{2 \cdot \frac{W}{\rho_\infty \cdot S \cdot C_{L,max}}} \right)$$

Rekenmachine openen ↗

$$ex \quad 192.6924m/s = 1.3 \cdot \left(\sqrt{2 \cdot \frac{60.5N}{1.225kg/m^3 \cdot 5.08m^2 \cdot 0.000885}} \right)$$



5) Touchdown-snelheid voor gegeven overtreksnelheid 

fx $V_T = 1.3 \cdot V_{stall}$

Rekenmachine openen 

ex $192.4 \text{m/s} = 1.3 \cdot 148 \text{m/s}$

Opstijgen 6) Gewicht van vliegtuig tijdens grondrol 

fx $W = \left(\frac{R}{\mu_r} \right) + F_L$

Rekenmachine openen 

ex $60.5 \text{N} = \left(\frac{5 \text{N}}{0.1} \right) + 10.5 \text{N}$

7) Grondeffectfactor 

fx $\phi = \frac{\left(16 \cdot \frac{h}{b} \right)^2}{1 + \left(16 \cdot \frac{h}{b} \right)^2}$

Rekenmachine openen 

ex $0.4796 = \frac{\left(16 \cdot \frac{3 \text{m}}{50 \text{m}} \right)^2}{1 + \left(16 \cdot \frac{3 \text{m}}{50 \text{m}} \right)^2}$

8) Grondrennen opstijgen 

fx $S_g = \frac{W_{aircraft}}{2 \cdot [g]} \cdot \int \left(\frac{2 \cdot V_\infty}{N - D - \mu_{ref} \cdot (W_{aircraft} - L)}, x, 0, V_{LOS} \right)$

Rekenmachine openen 

ex $239.4067 \text{m} = \frac{2000 \text{kg}}{2 \cdot [g]} \cdot \int \left(\frac{2 \cdot 292 \text{m/s}}{20000 \text{N} - 65 \text{N} - 0.004 \cdot (2000 \text{kg} - 7 \text{N})}, x, 0, 80.11 \text{m/s} \right)$

9) Lanceringsafstand 

fx $s_{LO} = 1.44 \cdot \frac{W^2}{[g] \cdot \rho_\infty \cdot S \cdot C_{L,max} \cdot T}$

Rekenmachine openen 

ex $523.2758 \text{m} = 1.44 \cdot \frac{(60.5 \text{N})^2}{[g] \cdot 1.225 \text{kg/m}^3 \cdot 5.08 \text{m}^2 \cdot 0.000885 \cdot 186.5 \text{N}}$



10) Lanceringsnelheid voor gegeven gewicht ↗

$$\text{fx } V_{LO} = 1.2 \cdot \left(\sqrt{\frac{2 \cdot W}{\rho_\infty \cdot S \cdot C_{L,max}}} \right)$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

$$\text{ex } 177.8699 \text{ m/s} = 1.2 \cdot \left(\sqrt{\frac{2 \cdot 60.5 \text{ N}}{1.225 \text{ kg/m}^3 \cdot 5.08 \text{ m}^2 \cdot 0.000885}} \right)$$

11) Lanceringsnelheid voor gegeven overtreksnelheid ↗

$$\text{fx } V_{LO} = 1.2 \cdot V_{stall}$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

$$\text{ex } 177.6 \text{ m/s} = 1.2 \cdot 148 \text{ m/s}$$

12) Lift werkt op vliegtuigen tijdens grondrol ↗

$$\text{fx } F_L = W - \left(\frac{R}{\mu_r} \right)$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

$$\text{ex } 10.5 \text{ N} = 60.5 \text{ N} - \left(\frac{5 \text{ N}}{0.1} \right)$$

13) Maximale liftcoëfficiënt voor gegeven lanceringsnelheid ↗

$$\text{fx } C_{L,max} = 2.88 \cdot \frac{W}{\rho_\infty \cdot S \cdot (V_{LO}^2)}$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

$$\text{ex } 0.000888 = 2.88 \cdot \frac{60.5 \text{ N}}{1.225 \text{ kg/m}^3 \cdot 5.08 \text{ m}^2 \cdot ((177.6 \text{ m/s})^2)}$$

14) Maximale liftcoëfficiënt voor gegeven overtreksnelheid ↗

$$\text{fx } C_{L,max} = 2 \cdot \frac{W}{\rho_\infty \cdot S \cdot (V_{stall}^2)}$$

[Rekenmachine openen ↗](#)

$$\text{ex } 0.000888 = 2 \cdot \frac{60.5 \text{ N}}{1.225 \text{ kg/m}^3 \cdot 5.08 \text{ m}^2 \cdot ((148 \text{ m/s})^2)}$$



15) Overtreksnelheid voor een bepaald gewicht ↗

$$\text{fx } V_{\text{stall}} = \sqrt{\frac{2 \cdot W}{\rho_{\infty} \cdot S \cdot C_{L,\text{max}}}}$$

[Rekenmachine openen](#)

$$\text{ex } 148.2249 \text{ m/s} = \sqrt{\frac{2 \cdot 60.5 \text{ N}}{1.225 \text{ kg/m}^3 \cdot 5.08 \text{ m}^2 \cdot 0.000885}}$$

16) Overtreksnelheid voor gegeven lanceringsnelheid ↗

$$\text{fx } V_{\text{stall}} = \frac{V_{\text{LO}}}{1.2}$$

[Rekenmachine openen](#)

$$\text{ex } 148 \text{ m/s} = \frac{177.6 \text{ m/s}}{1.2}$$

17) Rolwrijvingscoëfficiënt tijdens grondrol ↗

$$\text{fx } \mu_r = \frac{R}{W - F_L}$$

[Rekenmachine openen](#)

$$\text{ex } 0.1 = \frac{5 \text{ N}}{60.5 \text{ N} - 10.5 \text{ N}}$$

18) Sleep tijdens grondeffect ↗

$$\text{fx } F_D = \left(C_{D,e} + \frac{C_L^2 \cdot \phi}{\pi \cdot e \cdot AR} \right) \cdot (0.5 \cdot \rho_{\infty} \cdot V^2 \cdot S)$$

[Rekenmachine openen](#)

$$\text{ex } 71977.67 \text{ N} = \left(4.5 + \frac{(5.5)^2 \cdot 0.4}{\pi \cdot 0.5 \cdot 4} \right) \cdot \left(0.5 \cdot 1.225 \text{ kg/m}^3 \cdot (60 \text{ m/s})^2 \cdot 5.08 \text{ m}^2 \right)$$

19) Stuwkracht voor een bepaalde lanceringsafstand ↗

$$\text{fx } T = 1.44 \cdot \frac{W}{[g] \cdot \rho_{\infty} \cdot S \cdot C_{L,\text{max}} \cdot s_{\text{LO}}}$$

[Rekenmachine openen](#)

$$\text{ex } 186.5984 \text{ N} = 1.44 \cdot \frac{(60.5 \text{ N})^2}{[g] \cdot 1.225 \text{ kg/m}^3 \cdot 5.08 \text{ m}^2 \cdot 0.000885 \cdot 523 \text{ m}}$$

20) Weerstandskracht tijdens grondrol ↗

$$\text{fx } R = \mu_r \cdot (W - F_L)$$

[Rekenmachine openen](#)

$$\text{ex } 5 \text{ N} = 0.1 \cdot (60.5 \text{ N} - 10.5 \text{ N})$$



Variabelen gebruikt

- **AR** Beeldverhouding van een vleugel
- **b** Spanwijdte (*Meter*)
- **$C_{D,0}$** Zero-Lift-weerstandscoëfficiënt
- **$C_{D,e}$** Parasitaire weerstandscoëfficiënt
- **C_L** Liftcoëfficiënt
- **$C_{L,max}$** Maximale liftcoëfficiënt
- **D** Trekkracht (*Newton*)
- **e** Oswald-efficiëntiefactor
- **F_D** Sleuren (*Newton*)
- **F_L** Tillen (*Newton*)
- **F_{normal}** Normale kracht (*Newton*)
- **h** Hoogte vanaf de grond (*Meter*)
- **L** Hefkracht (*Newton*)
- **N** Stuwkracht (*Newton*)
- **R** Rolweerstand (*Newton*)
- **S** Referentiegebied (*Plein Meter*)
- **S_g** Grondrun opstijgen (*Meter*)
- **s_L** Landingsrol (*Meter*)
- **s_{LO}** Lanceringsafstand (*Meter*)
- **Sg_I** Landingsterrein rennen (*Meter*)
- **T** Vliegtuigstuwkracht (*Newton*)
- **V** Vluchtsnelheid (*Meter per seconde*)
- **V_∞** Snelheid van vliegtuigen (*Meter per seconde*)
- **V_{LO}** Lanceringssnelheid (*Meter per seconde*)
- **V_{LOS}** Opstijgsnelheid van het vliegtuig (*Meter per seconde*)
- **V_{stall}** Snelheid bij stilstand (*Meter per seconde*)
- **V_T** Touchdown-snelheid (*Meter per seconde*)
- **V_{TD}** Snelheid op het landingspunt (*Meter per seconde*)
- **V_{TR}** Omgekeerde stuwkracht (*Newton*)
- **W** Gewicht (*Newton*)
- **W_{aircraft}** Gewicht van vliegtuigen (*Kilogram*)
- **μ_r** Coëfficiënt van rolrijving
- **μ_{ref}** Referentie van de rolweerstandscoëfficiënt
- **ρ_∞** Freestream-dichtheid (*Kilogram per kubieke meter*)



- Φ Grondeffectfactor



Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Constante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288
De constante van Archimedes
- **Constante:** [g], 9.80665
Zwaartekrachtversnelling op aarde
- **Functie:** int, int(expr, arg, from, to)
De definitieve integraal kan worden gebruikt om het netto ondertekende gebied te berekenen, dat wil zeggen het gebied boven de x-as minus het gebied onder de x-as.
- **Functie:** sqrt, sqrt(Number)
Een vierkantswortelfunctie is een functie die een niet-negatief getal als invoer neemt en de vierkantswortel van het gegeven invoertal retourneert.
- **Meting:** Lengte in Meter (m)
Lengte Eenheidsconversie ↗
- **Meting:** Gewicht in Kilogram (kg)
Gewicht Eenheidsconversie ↗
- **Meting:** Gebied in Plein Meter (m^2)
Gebied Eenheidsconversie ↗
- **Meting:** Snelheid in Meter per seconde (m/s)
Snelheid Eenheidsconversie ↗
- **Meting:** Kracht in Newton (N)
Kracht Eenheidsconversie ↗
- **Meting:** Dikte in Kilogram per kubieke meter (kg/m^3)
Dikte Eenheidsconversie ↗



Controleer andere formulelijsten

- Klimvlucht Formules 
- Bereik en uithoudingsvermogen Formules 
- Opstijgen en landen Formules 
- Draaiende vlucht Formules 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

6/8/2024 | 4:53:16 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

