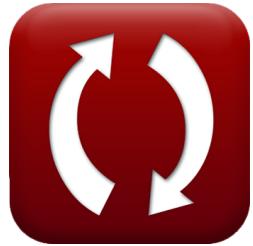




[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Draaiende vlucht Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000\_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



# Lijst van 13 Draaiende vlucht Formules

## Draaiende vlucht ↗

### 1) Belastingsfactor gegeven Draaisnelheid ↗

**fx**  $n = \sqrt{\left(V \cdot \frac{\omega}{[g]}\right)^2 + 1}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $1.11101 = \sqrt{\left(200\text{m/s} \cdot \frac{1.36\text{degree/s}}{[g]}\right)^2 + 1}$

### 2) Belastingsfactor gegeven Draaistraal ↗

**fx**  $n = \sqrt{1 + \left(\frac{V^2}{[g] \cdot R}\right)^2}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $1.11 = \sqrt{1 + \left(\frac{(200\text{m/s})^2}{[g] \cdot 8466.46\text{m}}\right)^2}$

### 3) Belastingsfactor gegeven hefkracht en gewicht van het vliegtuig ↗

**fx**  $n = \frac{F_L}{W}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $1.111111 = \frac{20\text{N}}{18\text{N}}$



**4) Draaisnelheid**

$$fx \quad \omega = [g] \cdot \frac{\sqrt{n^2 - 1}}{V}$$

**Rekenmachine openen**

$$ex \quad 1.353477 \text{degree/s} = [g] \cdot \frac{\sqrt{(1.11)^2 - 1}}{200 \text{m/s}}$$

**5) Draaisnelheid**

$$fx \quad \omega = 1091 \cdot \frac{\tan(\Phi)}{V}$$

**Rekenmachine openen**

$$ex \quad 1.355595 \text{degree/s} = 1091 \cdot \frac{\tan(0.45\text{rad})}{200 \text{m/s}}$$

**6) Draastraal**

$$fx \quad R = \frac{V^2}{[g] \cdot \sqrt{(n^2) - 1}}$$

**Rekenmachine openen**

$$ex \quad 8466.458 \text{m} = \frac{(200 \text{m/s})^2}{[g] \cdot \sqrt{((1.11)^2) - 1}}$$

**7) Gewicht van het vliegtuig tijdens horizontale bocht**

$$fx \quad W = F_L \cdot \cos(\Phi)$$

**Rekenmachine openen**

$$ex \quad 18.00894 \text{N} = 20 \text{N} \cdot \cos(0.45\text{rad})$$



## 8) Gewicht voor gegeven belastingsfactor

**fx** 
$$W = \frac{F_L}{n}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(e78f798d4ea5c530c9db49e7d26e6b95\_img.jpg\)](#)

**ex** 
$$18.01802N = \frac{20N}{1.11}$$

## 9) Hef tijdens een vlakke draai

**fx** 
$$F_L = \frac{W}{\cos(\Phi)}$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(05be7c7a8995decd503647c99211f7c2\_img.jpg\)](#)

**ex** 
$$19.99007N = \frac{18N}{\cos(0.45\text{rad})}$$

## 10) Heffen voor gegeven belastingsfactor

**fx** 
$$F_L = n \cdot W$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(fe3aebe81acea8d45108cd2768939da7\_img.jpg\)](#)

**ex** 
$$19.98N = 1.11 \cdot 18N$$

## 11) Hellingshoek tijdens waterpas draaien

**fx** 
$$\Phi = a \cos\left(\frac{W}{F_L}\right)$$

[Rekenmachine openen !\[\]\(899d8b7697d64725bf017d3296cfcf1b\_img.jpg\)](#)

**ex** 
$$0.451027\text{rad} = a \cos\left(\frac{18N}{20N}\right)$$



**12) Snelheid voor gegeven draaicirkel** ↗

**fx**  $V = \sqrt{R \cdot [g] \cdot \left( \sqrt{n^2 - 1} \right)}$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $200\text{m/s} = \sqrt{8466.46\text{m} \cdot [g] \cdot \left( \sqrt{(1.11)^2 - 1} \right)}$

**13) Snelheid voor gegeven draaisnelheid** ↗

**fx**  $V = [g] \cdot \frac{\sqrt{n^2 - 1}}{\omega}$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex**  $199.0407\text{m/s} = [g] \cdot \frac{\sqrt{(1.11)^2 - 1}}{1.36\text{degree/s}}$



# Variabelen gebruikt

- **F<sub>L</sub>** Hefkracht (*Newton*)
- **n** Ladingsfactor
- **R** Draai straal (*Meter*)
- **V** Vluchtsnelheid (*Meter per seconde*)
- **W** Vliegtuiggewicht (*Newton*)
- **Φ** Bank hoek (*radiaal*)
- **ω** Draaisnelheid (*Graad per seconde*)



# Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Constante:** [g], 9.80665

Zwaartekrachtversnelling op aarde

- **Functie:** **acos**, acos(Number)

De inverse cosinusfunctie is de inverse functie van de cosinusfunctie. Het is de functie die een verhouding als invoer neemt en de hoek retourneert waarvan de cosinus gelijk is aan die verhouding.

- **Functie:** **cos**, cos(Angle)

De cosinus van een hoek is de verhouding van de zijde grenzend aan de hoek tot de hypotenus van de driehoek.

- **Functie:** **sqrt**, sqrt(Number)

Een vierkantswortelfunctie is een functie die een niet-negatief getal als invoer neemt en de vierkantswortel van het gegeven invoergetal retourneert.

- **Functie:** **tan**, tan(Angle)

De tangens van een hoek is de trigonometrische verhouding van de lengte van de zijde tegenover een hoek tot de lengte van de zijde grenzend aan een hoek in een rechthoekige driehoek.

- **Meting:** **Lengte** in Meter (m)

Lengte Eenheidsconversie 

- **Meting:** **Snelheid** in Meter per seconde (m/s)

Snelheid Eenheidsconversie 

- **Meting:** **Kracht** in Newton (N)

Kracht Eenheidsconversie 

- **Meting:** **Hoek** in radiaal (rad)

Hoek Eenheidsconversie 

- **Meting:** **Hoeksnelheid** in Graad per seconde (degree/s)

Hoeksnelheid Eenheidsconversie 



## Controleer andere formulelijsten

- Klimvlucht Formules ↗
- Bereik en uithoudingsvermogen ↗
- Opstijgen en landen Formules ↗
- Draaiende vlucht Formules ↗

DEEL dit document gerust met je vrienden!

### PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

5/24/2024 | 8:38:58 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

