



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Moto del proiettile Formule

Calcolatrici!

Esempi!

Conversioni!

Segnalibro calculatoratoz.com, unitsconverters.com

La più ampia copertura di calcolatrici e in crescita - **30.000+ calcolatrici!**
Calcola con un'unità diversa per ogni variabile - **Nella conversione di unità costruita!**

La più ampia raccolta di misure e unità - **250+ misurazioni!**

Sentiti libero di **CONDIVIDERE** questo documento con i tuoi amici!

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)



Lista di 10 Moto del proiettile Formule

Moto del proiettile

1) Altezza dell'oggetto data la distanza orizzontale

$$fx \quad v = R \cdot \tan(\theta_{pr}) - \frac{g \cdot R^2}{2 \cdot (u \cdot \cos(\theta_{pr}))^2}$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 0.826726m = 2m \cdot \tan(0.4rad) - \frac{9.8m/s^2 \cdot (2m)^2}{2 \cdot (35m/s \cdot \cos(0.4rad))^2}$$

2) Altezza massima raggiunta dall'oggetto

$$fx \quad v_{max} = \frac{(u \cdot \sin(\theta_{pr}))^2}{2 \cdot g}$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 9.477915m = \frac{(35m/s \cdot \sin(0.4rad))^2}{2 \cdot 9.8m/s^2}$$

3) Altezza massima raggiunta per proiettile inclinato

$$fx \quad H_{max} = \frac{(u \cdot \sin(\theta_{inclination}))^2}{2 \cdot g \cdot \cos(\alpha_{pl})}$$

Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 9.482578m = \frac{(35m/s \cdot \sin(0.3827rad))^2}{2 \cdot 9.8m/s^2 \cdot \cos(0.405rad)}$$



4) Gamma di movimento del proiettile 

$$fx \quad R_{\text{motion}} = \frac{u^2 \cdot \sin(2 \cdot \theta_{\text{pr}})}{g}$$

 Apri Calcolatrice 


$$ex \quad 89.66951\text{m} = \frac{(35\text{m/s})^2 \cdot \sin(2 \cdot 0.4\text{rad})}{9.8\text{m/s}^2}$$

5) Portata massima di volo per proiettili inclinati 

$$fx \quad R_{\text{motion}} = \frac{u^2 \cdot (1 - \sin(\alpha_{\text{pl}}))}{g \cdot (\cos(\alpha_{\text{pl}}))^2}$$

 Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 89.66881\text{m} = \frac{(35\text{m/s})^2 \cdot (1 - \sin(0.405\text{rad}))}{9.8\text{m/s}^2 \cdot (\cos(0.405\text{rad}))^2}$$


6) Tempo di volo 

$$fx \quad T = \frac{2 \cdot u \cdot \sin(\theta_{\text{pr}})}{g}$$

 Apri Calcolatrice 

$$ex \quad 2.78156\text{s} = \frac{2 \cdot 35\text{m/s} \cdot \sin(0.4\text{rad})}{9.8\text{m/s}^2}$$



7) Tempo di volo per proiettile inclinato 

$$fx \quad T = \frac{2 \cdot u \cdot \sin(\theta_{\text{inclination}})}{g \cdot \cos(\alpha_{pl})}$$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(e78f798d4ea5c530c9db49e7d26e6b95_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 2.902106s = \frac{2 \cdot 35m/s \cdot \sin(0.3827rad)}{9.8m/s^2 \cdot \cos(0.405rad)}$$

8) Velocità iniziale data l'altezza massima 

$$fx \quad u = \frac{\sqrt{H_{\text{max}} \cdot 2 \cdot g}}{\sin(\theta_{pr})}$$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(05be7c7a8995decd503647c99211f7c2_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 35.00385m/s = \frac{\sqrt{9.48m \cdot 2 \cdot 9.8m/s^2}}{\sin(0.4rad)}$$

9) Velocità iniziale usando l'intervallo 

$$fx \quad u = \sqrt{g \cdot \frac{R_{\text{motion}}}{\sin(2 \cdot \theta_{pr})}}$$

[Apri Calcolatrice !\[\]\(fe3aebe81acea8d45108cd2768939da7_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 35m/s = \sqrt{9.8m/s^2 \cdot \frac{89.66951m}{\sin(2 \cdot 0.4rad)}}$$



10) Velocità iniziale utilizzando il tempo di volo Apri Calcolatrice 

$$\text{fx } u = \frac{T \cdot g}{2 \cdot \sin(\theta_{\text{pr}})}$$

$$\text{ex } 35.00001\text{m/s} = \frac{2.78156\text{s} \cdot 9.8\text{m/s}^2}{2 \cdot \sin(0.4\text{rad})}$$








Variabili utilizzate

- **g** Accelerazione dovuta alla gravità (Metro/ Piazza Seconda)
- **H_{max}** Altezza massima (Metro)
- **R** Distanza orizzontale (Metro)
- **R_{motion}** Gamma di movimento (Metro)
- **T** Tempo di volo (Secondo)
- **u** Velocità iniziale (Metro al secondo)
- **v** Altezza della crepa (Metro)
- **v_{max}** Altezza massima della crepa (Metro)
- **α_{pl}** Angolo del piano (Radiante)
- **θ_{inclination}** Angolo di inclinazione (Radiante)
- **θ_{pr}** Angolo di proiezione (Radiante)



Costanti, Funzioni, Misure utilizzate

- **Funzione: cos**, $\cos(\text{Angle})$
Il coseno di un angolo è il rapporto tra il lato adiacente all'angolo e l'ipotenusa del triangolo.
- **Funzione: sin**, $\sin(\text{Angle})$
Il seno è una funzione trigonometrica che descrive il rapporto tra la lunghezza del lato opposto di un triangolo rettangolo e la lunghezza dell'ipotenusa.
- **Funzione: sqrt**, $\text{sqrt}(\text{Number})$
Una funzione radice quadrata è una funzione che accetta un numero non negativo come input e restituisce la radice quadrata del numero di input specificato.
- **Funzione: tan**, $\tan(\text{Angle})$
La tangente di un angolo è il rapporto trigonometrico tra la lunghezza del lato opposto all'angolo e la lunghezza del lato adiacente all'angolo in un triangolo rettangolo.
- **Misurazione: Lunghezza** in Metro (m)
Lunghezza Conversione unità 
- **Misurazione: Tempo** in Secondo (s)
Tempo Conversione unità 
- **Misurazione: Velocità** in Metro al secondo (m/s)
Velocità Conversione unità 
- **Misurazione: Accelerazione** in Metro/ Piazza Seconda (m/s^2)
Accelerazione Conversione unità 
- **Misurazione: Angolo** in Radiante (rad)
Angolo Conversione unità 



Controlla altri elenchi di formule

- [Cinematica Formule](#) 
- [Moto del proiettile Formule](#) 

Sentiti libero di **CONDIVIDERE** questo documento con i tuoi amici!

PDF Disponibile in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

10/7/2024 | 6:58:06 AM UTC

[Si prega di lasciare il tuo feedback qui...](#)

