

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Dinámica de choque y forma aerodinámica Fórmulas

[¡Calculadoras!](#)[¡Ejemplos!](#)[¡Conversiones!](#)

Marcador [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Cobertura más amplia de calculadoras y creciente - **¡30.000+ calculadoras!**

Calcular con una unidad diferente para cada variable - **¡Conversión de unidades integrada!**

La colección más amplia de medidas y unidades - **¡250+ Medidas!**

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)



# Lista de 10 Dinámica de choque y forma aerodinámica Fórmulas

## Dinámica de choque y forma aerodinámica

### 1) Cálculo del punto de cuadrícula para ondas de choque

$$fx \quad \zeta = \frac{y - b}{\delta}$$

[Calculadora abierta !\[\]\(a870788d6ed9b8fd294b7654a8c8526b\_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 89.93684 = \frac{2200\text{mm} - 64\text{mm}}{23.75\text{mm}}$$

### 2) Distancia de separación de la forma del cuerpo del cono de la esfera

$$fx \quad \delta' = r \cdot 0.143 \cdot \exp\left(\frac{3.24}{M^2}\right)$$

[Calculadora abierta !\[\]\(c50c8b7b2cc2cf9ff925edec0ee94c0d\_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 8.604353\text{mm} = 57.2\text{mm} \cdot 0.143 \cdot \exp\left(\frac{3.24}{(8)^2}\right)$$

### 3) Distancia de separación del cilindro Forma del cuerpo de la cuña

$$fx \quad \delta = r \cdot 0.386 \cdot \exp\left(\frac{4.67}{M^2}\right)$$

[Calculadora abierta !\[\]\(f60b7a900783ac3fd531bfd9c111be6d\_img.jpg\)](#)

$$ex \quad 23.75053\text{mm} = 57.2\text{mm} \cdot 0.386 \cdot \exp\left(\frac{4.67}{(8)^2}\right)$$



#### 4) Ecuación de velocidad de choque local ↗

**fx**  $W = c_s \cdot (M - M_1)$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $2229.5 \text{m/s} = 343 \text{m/s} \cdot (8 - 1.5)$

#### 5) Onda de Mach detrás del choque ↗

**fx**  $M_2 = \frac{V_\infty - W_m}{c_s}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $0.017493 = \frac{98 \text{m/s} - 92 \text{m/s}}{343 \text{m/s}}$

#### 6) Onda Mach detrás del Choque con Mach Infinito ↗

**fx**  $M_1 = M - \frac{W}{c_s}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $1.5 = 8 - \frac{2229.5 \text{m/s}}{343 \text{m/s}}$

#### 7) Radio de la nariz del cono de la esfera ↗

**fx**  $r_n = \frac{\delta}{0.143 \cdot \exp\left(\frac{3.24}{M^2}\right)}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $157.8852 \text{mm} = \frac{23.75 \text{mm}}{0.143 \cdot \exp\left(\frac{3.24}{(8)^2}\right)}$



## 8) Radio de la punta del cilindro-cuña ↗

**fx**  $r = \frac{\delta}{0.386 \cdot \exp\left(\frac{4.67}{M^2}\right)}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $57.19873\text{mm} = \frac{23.75\text{mm}}{0.386 \cdot \exp\left(\frac{4.67}{(8)^2}\right)}$

## 9) Relación de presión para ondas inestables ↗

**fx**  $r_p = \left(1 + \left(\frac{\gamma - 1}{2}\right) \cdot \frac{u'}{c_s}\right)^{2 \cdot \frac{\gamma}{\gamma - 1}}$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $1.040294 = \left(1 + \left(\frac{1.6 - 1}{2}\right) \cdot \frac{8.5\text{kg}\cdot\text{m}^2}{343\text{m/s}}\right)^{2 \cdot \frac{1.6}{1.6 - 1}}$

## 10) Relación de temperatura nueva y antigua ↗

**fx**  $T_{\text{shock ratio}} = \left(1 + \left(\frac{\gamma - 1}{2}\right) \cdot \frac{V_n}{c_{\text{old}}}\right)^2$

Calculadora abierta ↗

**ex**  $3.523853 = \left(1 + \left(\frac{1.6 - 1}{2}\right) \cdot \frac{1000\text{m/s}}{342\text{m/s}}\right)^2$



# Variables utilizadas

- **b** Forma del cuerpo en flujo hipersónico (*Milímetro*)
- **c<sub>old</sub>** Antigua velocidad del sonido (*Metro por Segundo*)
- **c<sub>s</sub>** Velocidad del sonido (*Metro por Segundo*)
- **M** Número de Mach
- **M<sub>1</sub>** Número de Mach antes del impacto
- **M<sub>2</sub>** Número de Mach detrás del amortiguador
- **r** Radio (*Milímetro*)
- **r<sub>n</sub>** Radio de la punta del cono esférico (*Milímetro*)
- **r<sub>p</sub>** Relación de presión
- **T<sub>shock</sub>ratio** Relación de temperatura a lo largo del choque
- **u'** Movimiento de masa inducido (*Kilogramo Metro Cuadrado*)
- **V<sub>∞</sub>** Velocidad de flujo libre (*Metro por Segundo*)
- **V<sub>n</sub>** Velocidad normal (*Metro por Segundo*)
- **W** Velocidad de choque local (*Metro por Segundo*)
- **W<sub>m</sub>** Velocidad de choque local para ondas de Mach (*Metro por Segundo*)
- **y** Distancia desde el eje X (*Milímetro*)
- **γ** Relación de calor específico
- **δ'** Distancia de desprendimiento de la forma del cuerpo cónico esférico (*Milímetro*)
- **ζ** Puntos de cuadricula
- **δ** Distancia de desprendimiento de choque local (*Milímetro*)



# Constantes, funciones, medidas utilizadas

- **Función:** **exp**, exp(Number)

*En una función exponencial, el valor de la función cambia en un factor constante por cada cambio de unidad en la variable independiente.*

- **Medición:** **Longitud** in Milímetro (mm)

*Longitud Conversión de unidades* 

- **Medición:** **Velocidad** in Metro por Segundo (m/s)

*Velocidad Conversión de unidades* 

- **Medición:** **Momento de inercia** in Kilogramo Metro Cuadrado (kg·m<sup>2</sup>)

*Momento de inercia Conversión de unidades* 



## Consulte otras listas de fórmulas

- **Dinámica de choque y forma**  
aerodinámica Fórmulas 

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

### PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/21/2024 | 11:46:26 AM UTC

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)

