



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Manewr podciągania i opuszczania Formuły

Kalkulatory!

Przykłady!

konwersje!

Zakładka calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Najszerzy zasięg kalkulatorów i rośnięcie - **30 000+ kalkulatorów!**
Oblicz z inną jednostką dla każdej zmiennej - **W wbudowanej konwersji jednostek!**

Najszerzy zbiór miar i jednostek - **250+ pomiarów!**

Nie krępuj się UDOSTĘPNIJ ten dokument swoim znajomym!

[Zostaw swoją opinię tutaj...](#)



Lista 12 Manewr podciągania i opuszczania Formuły

Manewr podciągania i opuszczania

1) Prędkość dla danego promienia manewru podciągnięcia

$$fx \quad V_{\text{pull-up}} = \sqrt{R \cdot [g] \cdot (n - 1)}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 240.5201\text{m/s} = \sqrt{29495.25\text{m} \cdot [g] \cdot (1.2 - 1)}$$

2) Prędkość dla danego współczynnika manewrów opuszczania

$$fx \quad V_{\text{pull-down}} = [g] \cdot \frac{1 + n}{\omega_{\text{pull-down}}}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 797.7125\text{m/s} = [g] \cdot \frac{1 + 1.2}{1.5496\text{degree/s}}$$

3) Prędkość dla danego współczynnika skrętu dla wysokiego współczynnika obciążenia

$$fx \quad v = [g] \cdot \frac{n}{\omega}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 589.3843\text{m/s} = [g] \cdot \frac{1.2}{1.144\text{degree/s}}$$




4) Prędkość podana Promień manewru wycofywania 

$$fx \quad V_{\text{pull-down}} = \sqrt{R \cdot [g] \cdot (n + 1)}$$

Otwórz kalkulator 


$$ex \quad 797.7149\text{m/s} = \sqrt{29495.25\text{m} \cdot [g] \cdot (1.2 + 1)}$$

5) Promień manewru opuszczania 

$$fx \quad R = \frac{V_{\text{pull-down}}^2}{[g] \cdot (n + 1)}$$

Otwórz kalkulator 


$$ex \quad 29494.89\text{m} = \frac{(797.71\text{m/s})^2}{[g] \cdot (1.2 + 1)}$$

6) Promień manewru podciągania 

$$fx \quad R = \frac{V_{\text{pull-up}}^2}{[g] \cdot (n - 1)}$$

Otwórz kalkulator 

$$ex \quad 29495.23\text{m} = \frac{(240.52\text{m/s})^2}{[g] \cdot (1.2 - 1)}$$

7) Szybkość manewrów opuszczania 

$$fx \quad \omega_{\text{pull-down}} = [g] \cdot \frac{1 + n}{V_{\text{pull-down}}}$$

Otwórz kalkulator 


$$ex \quad 1.549605\text{degree/s} = [g] \cdot \frac{1 + 1.2}{797.71\text{m/s}}$$



8) Tempo manewrów podciągania Otwórz kalkulator 


$$fx \quad \omega = [g] \cdot \frac{n_{\text{pull-up}} - 1}{V_{\text{pull-up}}}$$

$$ex \quad 1.142355 \text{ degree/s} = [g] \cdot \frac{1.489 - 1}{240.52 \text{ m/s}}$$

9) Współczynnik obciążenia podany promień manewru podciągania Otwórz kalkulator 

$$fx \quad n = 1 + \left(\frac{V_{\text{pull-up}}^2}{R \cdot [g]} \right)$$

$$ex \quad 1.2 = 1 + \left(\frac{(240.52 \text{ m/s})^2}{29495.25 \text{ m} \cdot [g]} \right)$$

10) Współczynnik obciążenia przy danym promieniu manewru opuszczania Otwórz kalkulator 

$$fx \quad n = \left(\frac{V_{\text{pull-down}}^2}{R \cdot [g]} \right) - 1$$

$$ex \quad 1.199973 = \left(\frac{(797.71 \text{ m/s})^2}{29495.25 \text{ m} \cdot [g]} \right) - 1$$



11) Współczynnik obciążenia przy podanym tempie manewru podciągania



$$\text{fx } n_{\text{pull-up}} = 1 + \left(V_{\text{pull-up}} \cdot \frac{\omega}{[g]} \right)$$

Otwórz kalkulator

$$\text{ex } 1.489704 = 1 + \left(240.52\text{m/s} \cdot \frac{1.144\text{degree/s}}{[g]} \right)$$

12) Współczynnik obciążenia przy uwzględnieniu szybkości manewrów opuszczania

$$\text{fx } n = \left(\frac{V_{\text{pull-down}} \cdot \omega_{\text{pull-down}}}{[g]} \right) - 1$$

Otwórz kalkulator

$$\text{ex } 1.199993 = \left(\frac{797.71\text{m/s} \cdot 1.5496\text{degree/s}}{[g]} \right) - 1$$






Używane zmienne

- n Współczynnik obciążenia
- $n_{\text{pull-up}}$ Współczynnik obciążenia podciągającego
- R Promień skrętu (*Metr*)
- v Prędkość (*Metr na sekundę*)
- $V_{\text{pull-down}}$ Prędkość manewru opuszczania (*Metr na sekundę*)
- $V_{\text{pull-up}}$ Prędkość manewru podciągania (*Metr na sekundę*)
- ω Szybkość skrętu (*Stopień na sekundę*)
- $\omega_{\text{pull-down}}$ Szybkość skrętu w dół (*Stopień na sekundę*)



Stałe, funkcje, stosowane pomiary

- **Stały:** [g], 9.80665
Przyspieszenie grawitacyjne na Ziemi
- **Funkcjonować:** sqrt, sqrt(Number)
Funkcja pierwiastka kwadratowego to funkcja, która jako dane wejściowe przyjmuje liczbę nieujemną i zwraca pierwiastek kwadratowy z podanej liczby wejściowej.
- **Pomiar: Długość** in Metr (m)
Długość Konwersja jednostek 
- **Pomiar: Prędkość** in Metr na sekundę (m/s)
Prędkość Konwersja jednostek 
- **Pomiar: Prędkość kątowna** in Stopień na sekundę (degree/s)
Prędkość kątowna Konwersja jednostek 



Sprawdź inne listy formuł

- **Manewr przy wysokim współczynniku obciążenia Formuły** 
- **Manewr podciągania i opuszczania Formuły** 

Nie krępuj się UDOSTĘPNIJ ten dokument swoim znajomym!

PDF Dostępne w

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

5/21/2024 | 5:01:39 AM UTC

[Zostaw swoją opinię tutaj...](#)

