



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Optrekken en neerhalen manoeuvre Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



Lijst van 12 Optrekken en neerhalen manoeuvre Formules

Optrekken en neerhalen manoeuvre

1) Belastingfactor gegeven Optrekmanoeuvre Radius

$$\text{fx } n = 1 + \left(\frac{V_{\text{pull-up}}^2}{R \cdot [g]} \right)$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 1.2 = 1 + \left(\frac{(240.52\text{m/s})^2}{29495.25\text{m} \cdot [g]} \right)$$

2) Belastingfactor gegeven pull-down manoeuvre radius

$$\text{fx } n = \left(\frac{V_{\text{pull-down}}^2}{R \cdot [g]} \right) - 1$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 1.199973 = \left(\frac{(797.71\text{m/s})^2}{29495.25\text{m} \cdot [g]} \right) - 1$$



3) Belastingsfactor gegeven pull-down manoeuvresnelheid

$$\text{fx } n = \left(\frac{V_{\text{pull-down}} \cdot \omega_{\text{pull-down}}}{[g]} \right) - 1$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 1.199993 = \left(\frac{797.71\text{m/s} \cdot 1.5496\text{degree/s}}{[g]} \right) - 1$$

4) Belastingsfactor gegeven Pull-Up Manoeuvresnelheid

$$\text{fx } n_{\text{pull-up}} = 1 + \left(V_{\text{pull-up}} \cdot \frac{\omega}{[g]} \right)$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 1.489704 = 1 + \left(240.52\text{m/s} \cdot \frac{1.144\text{degree/s}}{[g]} \right)$$

5) Manoeuvresradius naar beneden trekken

$$\text{fx } R = \frac{V_{\text{pull-down}}^2}{[g] \cdot (n + 1)}$$

Rekenmachine openen 

$$\text{ex } 29494.89\text{m} = \frac{(797.71\text{m/s})^2}{[g] \cdot (1.2 + 1)}$$




6) Optrekmanoeuvresnelheid 

$$fx \quad \omega = [g] \cdot \frac{n_{\text{pull-up}} - 1}{V_{\text{pull-up}}}$$

Rekenmachine openen 


$$ex \quad 1.142355 \text{degree/s} = [g] \cdot \frac{1.489 - 1}{240.52 \text{m/s}}$$

7) Pull-down-manoevresnelheid 

$$fx \quad \omega_{\text{pull-down}} = [g] \cdot \frac{1 + n}{V_{\text{pull-down}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 1.549605 \text{degree/s} = [g] \cdot \frac{1 + 1.2}{797.71 \text{m/s}}$$

8) Pull-up manoeuvreerradius 

$$fx \quad R = \frac{V_{\text{pull-up}}^2}{[g] \cdot (n - 1)}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 29495.23 \text{m} = \frac{(240.52 \text{m/s})^2}{[g] \cdot (1.2 - 1)}$$

9) Snelheid gegeven Pull-down manoeuvreerradius 

$$fx \quad V_{\text{pull-down}} = \sqrt{R \cdot [g] \cdot (n + 1)}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 797.7149 \text{m/s} = \sqrt{29495.25 \text{m} \cdot [g] \cdot (1.2 + 1)}$$




10) Snelheid voor gegeven draaisnelheid voor hoge belastingsfactor 

$$fx \quad v = [g] \cdot \frac{n}{\omega}$$

Rekenmachine openen 


$$ex \quad 589.3843\text{m/s} = [g] \cdot \frac{1.2}{1.144\text{degree/s}}$$

11) Snelheid voor gegeven optrekmanoeuvreradius 

$$fx \quad V_{\text{pull-up}} = \sqrt{R \cdot [g] \cdot (n - 1)}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 240.5201\text{m/s} = \sqrt{29495.25\text{m} \cdot [g] \cdot (1.2 - 1)}$$

12) Snelheid voor gegeven pull-down-manoevresnelheid 

$$fx \quad V_{\text{pull-down}} = [g] \cdot \frac{1 + n}{\omega_{\text{pull-down}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 797.7125\text{m/s} = [g] \cdot \frac{1 + 1.2}{1.5496\text{degree/s}}$$



Variabelen gebruikt

- n Ladingsfactor
- $n_{\text{pull-up}}$ Pull-up-belastingsfactor
- R Draai straal (Meter)
- v Snelheid (Meter per seconde)
- $V_{\text{pull-down}}$ Snelheid van neerhaalmanoeuvre (Meter per seconde)
- $V_{\text{pull-up}}$ Snelheid van optrekmanoeuvre (Meter per seconde)
- ω Draaisnelheid (Graad per seconde)
- $\omega_{\text{pull-down}}$ Pull-down draaisnelheid (Graad per seconde)



Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Constance:** [g], 9.80665
Zwaartekrachtversnelling op aarde
- **Functie:** sqrt, sqrt(Number)
Een vierkantswortelfunctie is een functie die een niet-negatief getal als invoer neemt en de vierkantswortel van het gegeven invoergetal retourneert.
- **Meting: Lengte** in Meter (m)
Lengte Eenheidsconversie 
- **Meting: Snelheid** in Meter per seconde (m/s)
Snelheid Eenheidsconversie 
- **Meting: Hoeksnelheid** in Graad per seconde (degree/s)
Hoeksnelheid Eenheidsconversie 



Controleer andere formulelijsten

- **Manoeuvre met hoge belastingsfactor Formules** 
- **Optrekken en neerhalen manoeuvre Formules** 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

5/21/2024 | 5:01:39 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

