



[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)



[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Gegevensoverdracht en foutanalyse Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000+ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



# Lijst van 14 Gegevensoverdracht en foutanalyse Formules

## Gegevensoverdracht en foutanalyse ↗

### 1) Aantal bits met fout ↗

**fx**  $N_e = BER \cdot N_t$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $3.05 = 0.61 \cdot 5$

### 2) Aantal bits per symbool ↗

**fx**  $B_{\text{sym}} = \frac{B_{\text{rate}}}{S_{\text{rate}}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $8.045977 \text{ bits} = \frac{7 \text{ b/s}}{0.87 \text{ Sym/s}}$

### 3) Aantal symbolen met fout ↗

**fx**  $N_{\text{se}} = SER \cdot N_{\text{st}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $18 = 2 \cdot 9$



**4) Bitfoutpercentage** ↗

**fx** 
$$\text{BER} = \frac{N_e}{N_t}$$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex** 
$$0.6 = \frac{3}{5}$$

**5) Gemiddeld signaalvermogen** ↗

**fx** 
$$P_{av} = P_{ab} \cdot B_{sym}$$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex** 
$$2.4W = 0.30 \cdot 8\text{bits}$$

**6) Gemiddeld signaalvermogen per bit** ↗

**fx** 
$$P_{ab} = \frac{P_{av}}{B_{sym}}$$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex** 
$$0.30625 = \frac{2.45W}{8\text{bits}}$$

**7) Gemiddeld signaalvermogen voor tweedimensionale sterrenbeelden** ↗

**fx** 
$$P_{av} = 2 \cdot \text{SNR}_{av} \cdot P_{an}$$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex** 
$$2.448W = 2 \cdot 0.72 \cdot 1.7W$$

**8) Gemiddelde kans op fouten** ↗

**fx** 
$$P_e = 1 - P_c$$

**Rekenmachine openen** ↗

**ex** 
$$0.4 = 1 - 0.6$$



## 9) Gemiddelde SNR per bit ↗

**fx**  $\text{SNR}_{\text{ab}} = \frac{\text{P}_{\text{av}}}{2 \cdot \text{B}_{\text{sym}} \cdot \text{P}_{\text{an}}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $0.090074 = \frac{2.45\text{W}}{2 \cdot 8\text{bits} \cdot 1.7\text{W}}$

## 10) Gemiddelde SNR voor tweedimensionale sterrenbeelden ↗

**fx**  $\text{SNR}_{\text{av}} = \frac{\text{P}_{\text{av}}}{2 \cdot \text{P}_{\text{an}}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $0.720588 = \frac{2.45\text{W}}{2 \cdot 1.7\text{W}}$

## 11) Gemiddelde waarschijnlijkheid van een juiste beslissing ↗

**fx**  $P_c = 1 - P_e$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $0.6 = 1 - 0.4$

## 12) Maximaal mogelijke datasnelheid via kanaal ↗

**fx**  $C = 2 \cdot B \cdot \log 2 \left( 1 + \left( \frac{\text{P}_{\text{av}}}{\text{P}_{\text{an}}} \right) \right)$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $5.665337\text{b/s} = 2 \cdot 2.2\text{Hz} \cdot \log 2 \left( 1 + \left( \frac{2.45\text{W}}{1.7\text{W}} \right) \right)$



### 13) Symboolfoutpercentage ↗

**fx**  $SER = \frac{N_{se}}{N_{st}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $2 = \frac{18}{9}$

### 14) Symbolsnelheid gegeven bitsnelheid ↗

**fx**  $S_{rate} = \frac{B_{rate}}{B_{sym}}$

[Rekenmachine openen ↗](#)

**ex**  $0.875\text{Sym/s} = \frac{7\text{b/s}}{8\text{bits}}$



# Variabelen gebruikt

- **B** Bandbreedte van radiokanalen (*Hertz*)
- **B<sub>rate</sub>** Bitsnelheid (*Bit per Seconde*)
- **B<sub>sym</sub>** Aantal bits per symbool (*Beetje*)
- **BER** Bitfoutpercentage
- **C** Kanaalcapaciteit (*Bit per Seconde*)
- **N<sub>e</sub>** Aantal bits met fout
- **N<sub>se</sub>** Aantal symbolen met fout
- **N<sub>st</sub>** Aantal verzonden symbolen
- **N<sub>t</sub>** Totaal aantal verzonden bits
- **P<sub>ab</sub>** Gemiddeld signaalvermogen per bit
- **P<sub>an</sub>** Gemiddeld geluidsvermogen (*Watt*)
- **P<sub>av</sub>** Gemiddeld signaalvermogen (*Watt*)
- **P<sub>c</sub>** Gemiddelde waarschijnlijkheid van een juiste beslissing
- **P<sub>e</sub>** Gemiddelde kans op fouten
- **S<sub>rate</sub>** Symbolsnelheid (*Symbolen per seconde*)
- **SER** Symboolfoutpercentage
- **SNR<sub>ab</sub>** Gemiddelde SNR per bit
- **SNR<sub>av</sub>** Gemiddelde SNR



# Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie:** **log2**, log2(Number)  
*Binary logarithm function (base 2)*
- **Meting:** **Stroom** in Watt (W)  
*Stroom Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Frequentie** in Hertz (Hz)  
*Frequentie Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Data opslag** in Beetje (bits)  
*Data opslag Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **bandbreedte** in Bit per Seconde (b/s)  
*bandbreedte Eenheidsconversie* ↗
- **Meting:** **Symbool tarief** in Symbolen per seconde (Sym/s)  
*Symbool tarief Eenheidsconversie* ↗



## Controleer andere formulelijsten

- [Mobiele concepten Formules](#) ↗
- [Gegevensanalyse Formules](#) ↗
- [Gegevensoverdracht en foutanalyse Formules](#) ↗
- [Frequentie Hergebruik Concept Formules](#) ↗
- [Voortplanting van mobiele radio Formules](#) ↗

DEEL dit document gerust met je vrienden!

## PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

1/16/2024 | 9:26:28 PM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

