



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Zichtafstand inhalen Formules

Rekenmachines!

Voorbeelden!

Conversies!

Bladwijzer calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Breedste dekking van rekenmachines en groeiend - **30.000_ rekenmachines!**

Bereken met een andere eenheid voor elke variabele - **In ingebouwde eenheidsconversie!**

Grootste verzameling maten en eenheden - **250+ metingen!**

DEEL dit document gerust met je vrienden!

[Laat hier uw feedback achter...](#)



Lijst van 13 Zichtafstand inhalen Formules

Zichtafstand inhalen

1) Acceleratie gegeven de werkelijke inhaaltijd en inhaalruimte

$$fx \quad a_{\text{overtaking}} = \frac{4 \cdot s}{T^2}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 2.800532\text{m/s}^2 = \frac{4 \cdot 27\text{m}}{(6.21\text{s})^2}$$

2) Afgelegde afstand door tegemoetkomend voertuig

$$fx \quad d_3 = V_{\text{speed}} \cdot T$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 42.7248\text{m} = 6.88\text{m/s} \cdot 6.21\text{s}$$

3) Afstand afgelegd door inhalend voertuig

$$fx \quad d_1 = V_{\text{speed}} \cdot t_{\text{reaction}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 68.8\text{m} = 6.88\text{m/s} \cdot 10\text{s}$$



4) Inhaalruimte gegeven de werkelijke inhaaltijd en acceleratie

$$fx \quad s = \frac{T^2 \cdot a_{\text{overtaking}}}{4}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 73.94666\text{m} = \frac{(6.21\text{s})^2 \cdot 7.67\text{m/s}^2}{4}$$

5) Inhalen Zichtafstand gegeven afgelegde afstand

$$fx \quad OSD = d_1 + d_2 + d_3$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 62\text{m} = 25\text{m} + 21\text{m} + 16\text{m}$$

6) Reactietijd gegeven inhaalafstand en voertuigsnelheid

$$fx \quad t_{\text{reaction}} = \frac{d_1}{V_{\text{speed}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 3.633721\text{s} = \frac{25\text{m}}{6.88\text{m/s}}$$

7) Ruimte inhalen

$$fx \quad s = 0.7 \cdot V_{\text{speed}} + 6$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 10.816\text{m} = 0.7 \cdot 6.88\text{m/s} + 6$$



8) Voertuigsnelheid gegeven de afstand die door het tegemoetkomende voertuig wordt afgelegd

$$fx \quad V_{\text{speed}} = \frac{d_3}{T}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 2.57649\text{m/s} = \frac{16\text{m}}{6.21\text{s}}$$

9) Voertuigsnelheid gegeven inhaalafstand en reactietijd

$$fx \quad V_{\text{speed}} = \frac{d_1}{t_{\text{reaction}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 2.5\text{m/s} = \frac{25\text{m}}{10\text{s}}$$

10) Voertuigsnelheid gegeven inhaalruimte

$$fx \quad V_{\text{speed}} = \frac{s - 6}{0.7}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 30\text{m/s} = \frac{27\text{m} - 6}{0.7}$$




11) Werkelijke inhaalafstand 

$$fx \quad d_2 = 2 \cdot s + V_{\text{speed}} \cdot \sqrt{\frac{4 \cdot s}{a_{\text{overtaking}}}}$$

Rekenmachine openen 


$$ex \quad 79.81681\text{m} = 2 \cdot 27\text{m} + 6.88\text{m/s} \cdot \sqrt{\frac{4 \cdot 27\text{m}}{7.67\text{m/s}^2}}$$

12) Werkelijke inhaaltijd gegeven inhaalruimte en acceleratie 

$$fx \quad T = \sqrt{\frac{4 \cdot s}{a_{\text{overtaking}}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 3.752444\text{s} = \sqrt{\frac{4 \cdot 27\text{m}}{7.67\text{m/s}^2}}$$

13) Werkelijke inhaaltijd, gegeven de afstand die door het tegemoetkomende voertuig wordt afgelegd 

$$fx \quad T = \frac{d_3}{V_{\text{speed}}}$$

Rekenmachine openen 

$$ex \quad 2.325581\text{s} = \frac{16\text{m}}{6.88\text{m/s}}$$







Variabelen gebruikt

- **$a_{\text{overtaking}}$** Acceleratie inhalen (Meter/Plein Seconde)
- **d_1** Afstand afgelegd door inhalend voertuig (Meter)
- **d_2** Afstand van daadwerkelijk inhalen (Meter)
- **d_3** Afgelegde afstand door tegemoetkomend voertuig (Meter)
- **OSD** Zichtafstand inhalen (Meter)
- **s** Ruimte inhalen (Meter)
- **T** Werkelijke inhaaltijd (Seconde)
- **t_{reaction}** Reactietijd (Seconde)
- **V_{speed}** Voertuig snelheid (Meter per seconde)



Constanten, functies, gebruikte metingen

- **Functie:** **sqrt**, sqrt(Number)
Square root function
- **Meting:** **Lengte** in Meter (m)
Lengte Eenheidsconversie 
- **Meting:** **Tijd** in Seconde (s)
Tijd Eenheidsconversie 
- **Meting:** **Snelheid** in Meter per seconde (m/s)
Snelheid Eenheidsconversie 
- **Meting:** **Versnelling** in Meter/Plein Seconde (m/s²)
Versnelling Eenheidsconversie 



Controleer andere formulelijsten

- **Zichtafstand inhalen Formules** 

DEEL dit document gerust met je vrienden!

PDF Beschikbaar in

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/17/2023 | 3:27:39 AM UTC

[Laat hier uw feedback achter...](#)

