



calculatoratoz.com



unitsconverters.com

Distancia de visión de adelantamiento Fórmulas

¡Calculadoras!

¡Ejemplos!

¡Conversiones!

Marcador calculatoratoz.com, unitsconverters.com

Cobertura más amplia de calculadoras y creciente - ¡30.000+ calculadoras!

Calcular con una unidad diferente para cada variable - ¡Conversión de unidades integrada!

La colección más amplia de medidas y unidades - ¡250+ Medidas!

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)



Lista de 13 Distancia de visión de adelantamiento Fórmulas

Distancia de visión de adelantamiento

1) Aceleración dado el tiempo y el espacio de adelantamiento reales

$$\text{fx } a_{\text{overtaking}} = \frac{4 \cdot s}{T^2}$$

Calculadora abierta 

$$\text{ex } 2.800532\text{m/s}^2 = \frac{4 \cdot 27\text{m}}{(6.21\text{s})^2}$$

2) Adelantamiento Vista Distancia dada Distancia recorrida

$$\text{fx } \text{OSD} = d_1 + d_2 + d_3$$

Calculadora abierta 

$$\text{ex } 62\text{m} = 25\text{m} + 21\text{m} + 16\text{m}$$


3) Distancia de adelantamiento real

$$\text{fx } d_2 = 2 \cdot s + V_{\text{speed}} \cdot \sqrt{\frac{4 \cdot s}{a_{\text{overtaking}}}}$$

Calculadora abierta 

$$\text{ex } 79.81681\text{m} = 2 \cdot 27\text{m} + 6.88\text{m/s} \cdot \sqrt{\frac{4 \cdot 27\text{m}}{7.67\text{m/s}^2}}$$



4) Distancia recorrida por el vehículo que adelanta 

$$fx \quad d_1 = V_{\text{speed}} \cdot t_{\text{reaction}}$$

Calculadora abierta 

$$ex \quad 68.8\text{m} = 6.88\text{m/s} \cdot 10\text{s}$$

5) Distancia recorrida por el vehículo que viene en sentido contrario 

$$fx \quad d_3 = V_{\text{speed}} \cdot T$$

Calculadora abierta 


$$ex \quad 42.7248\text{m} = 6.88\text{m/s} \cdot 6.21\text{s}$$

6) Espacio de adelantamiento 

$$fx \quad s = 0.7 \cdot V_{\text{speed}} + 6$$

Calculadora abierta 

$$ex \quad 10.816\text{m} = 0.7 \cdot 6.88\text{m/s} + 6$$

7) Espacio de adelantamiento dado el tiempo de adelantamiento y la aceleración reales 

$$fx \quad s = \frac{T^2 \cdot a_{\text{overtaking}}}{4}$$

Calculadora abierta 

$$ex \quad 73.94666\text{m} = \frac{(6.21\text{s})^2 \cdot 7.67\text{m/s}^2}{4}$$



8) Tiempo de adelantamiento real dada la distancia recorrida por el vehículo que viene en sentido contrario

$$fx \quad T = \frac{d_3}{V_{\text{speed}}}$$

Calculadora abierta 

$$ex \quad 2.325581s = \frac{16m}{6.88m/s}$$

9) Tiempo de adelantamiento real dado el espacio de adelantamiento y la aceleración

$$fx \quad T = \sqrt{\frac{4 \cdot s}{a_{\text{overtaking}}}}$$

Calculadora abierta 

$$ex \quad 3.752444s = \sqrt{\frac{4 \cdot 27m}{7.67m/s^2}}$$

10) Tiempo de reacción dada la distancia de adelantamiento y la velocidad del vehículo

$$fx \quad t_{\text{reaction}} = \frac{d_1}{V_{\text{speed}}}$$

Calculadora abierta 

$$ex \quad 3.633721s = \frac{25m}{6.88m/s}$$



11) Velocidad del vehículo dada la distancia de adelantamiento y el tiempo de reacción

$$\text{fx } V_{\text{speed}} = \frac{d_1}{t_{\text{reaction}}}$$

Calculadora abierta 

$$\text{ex } 2.5\text{m/s} = \frac{25\text{m}}{10\text{s}}$$

12) Velocidad del vehículo dada la distancia recorrida por el vehículo que viene en sentido contrario

$$\text{fx } V_{\text{speed}} = \frac{d_3}{T}$$

Calculadora abierta 

$$\text{ex } 2.57649\text{m/s} = \frac{16\text{m}}{6.21\text{s}}$$

13) Velocidad del vehículo teniendo en cuenta el espacio para adelantar

$$\text{fx } V_{\text{speed}} = \frac{s - 6}{0.7}$$

Calculadora abierta 

$$\text{ex } 30\text{m/s} = \frac{27\text{m} - 6}{0.7}$$







Variables utilizadas

- **a_{overtaking}** Aceleración de adelantamiento (*Metro/Segundo cuadrado*)
- **d₁** Distancia recorrida por el vehículo que adelanta (*Metro*)
- **d₂** Distancia de adelantamiento real (*Metro*)
- **d₃** Distancia recorrida por el vehículo que viene en sentido contrario (*Metro*)
- **OSD** Distancia de visión de adelantamiento (*Metro*)
- **s** Espacio de adelantamiento (*Metro*)
- **T** Tiempo de adelantamiento real (*Segundo*)
- **t_{reaction}** Tiempo de reacción (*Segundo*)
- **V_{speed}** Velocidad del vehículo (*Metro por Segundo*)



Constantes, funciones, medidas utilizadas

- **Función:** **sqrt**, sqrt(Number)
Square root function
- **Medición:** **Longitud** in Metro (m)
Longitud Conversión de unidades 
- **Medición:** **Tiempo** in Segundo (s)
Tiempo Conversión de unidades 
- **Medición:** **Velocidad** in Metro por Segundo (m/s)
Velocidad Conversión de unidades 
- **Medición:** **Aceleración** in Metro/Segundo cuadrado (m/s²)
Aceleración Conversión de unidades 



Consulte otras listas de fórmulas

- **Distancia de visión de adelantamiento Fórmulas** 

¡Siéntete libre de COMPARTIR este documento con tus amigos!

PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

11/17/2023 | 3:27:39 AM UTC

[Por favor, deje sus comentarios aquí...](#)

