

[calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com)[unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

# Mouvement harmonique simple (SHM) Formules

[calculatrices !](#)[Exemples!](#)[conversions !](#)

Signet [calculatoratoz.com](http://calculatoratoz.com), [unitsconverters.com](http://unitsconverters.com)

Couverture la plus large des calculatrices et croissantes - **30 000+ calculatrices !**

Calculer avec une unité différente pour chaque variable - **Dans la conversion d'unité intégrée !**

La plus large collection de mesures et d'unités - **250+ Mesures !**



N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis  
!

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)



# Liste de 22 Mouvement harmonique simple (SHM) Formules

## Mouvement harmonique simple (SHM) ↗

### Équations SHM de base ↗

#### 1) Amplitude donnée Position ↗

$$fx \quad A = \frac{\sin(\omega \cdot t_p + \theta)}{X}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 0.005m = \frac{\sin(10.28508\text{rev/s} \cdot 0.611s + 8^\circ)}{28.03238}$$

#### 2) Fréquence angulaire donnée constante K et masse ↗

$$fx \quad \omega = \sqrt{\frac{K}{M}}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 10.28508\text{rev/s} = \sqrt{\frac{3750}{35.45\text{kg}}}$$



### 3) Fréquence angulaire en fonction de la vitesse et de la distance ↗

**fx**

$$\omega = \sqrt{\frac{V^2}{S_{\max}^2 - S^2}}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)
**ex**

$$10.27994 \text{ rev/s} = \sqrt{\frac{(60 \text{ m/s})^2}{(65.26152 \text{ m})^2 - (65 \text{ m})^2}}$$

### 4) Fréquence angulaire en SHM ↗

**fx**

$$\omega = \frac{2 \cdot \pi}{t_p}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)
**ex**

$$10.28345 \text{ rev/s} = \frac{2 \cdot \pi}{0.611 \text{ s}}$$

### 5) Fréquence de SHM ↗

**fx**

$$f = \frac{1}{t_p}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)
**ex**

$$1.636661 \text{ rev/s} = \frac{1}{0.611 \text{ s}}$$



**6) Masse de particule donnée fréquence angulaire** ↗

$$fx \quad M = \frac{K}{\omega^2}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 35.44997\text{kg} = \frac{3750}{(10.28508\text{rev/s})^2}$$

**7) Période de temps de SHM** ↗

$$fx \quad t_p = \frac{2 \cdot \pi}{\omega}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 0.610903\text{s} = \frac{2 \cdot \pi}{10.28508\text{rev/s}}$$

**8) Position de la particule dans SHM** ↗

$$fx \quad X = \frac{\sin(\omega \cdot t_p + \theta)}{A}$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 28.03238 = \frac{\sin(10.28508\text{rev/s} \cdot 0.611\text{s} + 8^\circ)}{0.005\text{m}}$$

**Forces et énergie dans SHM** ↗**9) Accélération en SHM en fonction de la fréquence angulaire** ↗

$$fx \quad a = -\omega^2 \cdot S$$

[Ouvrir la calculatrice ↗](#)

$$ex \quad 6875.887\text{m/s}^2 = -(10.28508\text{rev/s})^2 \cdot 65\text{m}$$



**10) Accélération étant donné la constante K et la distance parcourue** 

**fx**  $a = \frac{K \cdot S}{M}$

**Ouvrir la calculatrice** 

**ex**  $6875.882\text{m/s}^2 = \frac{3750 \cdot 65\text{m}}{35.45\text{kg}}$

**11) Constante K donnée Force de Rétablissement** 

**fx**  $K = -\left(\frac{F_{\text{restoring}}}{S}\right)$

**Ouvrir la calculatrice** 

**ex**  $3750 = -\left(\frac{-243750\text{N}}{65\text{m}}\right)$

**12) Constante K donnée Fréquence angulaire** 

**fx**  $K = \omega^2 \cdot M$

**Ouvrir la calculatrice** 

**ex**  $3750.003 = (10.28508\text{rev/s})^2 \cdot 35.45\text{kg}$

**13) Masse du corps compte tenu de la distance parcourue et de la constante K** 

**fx**  $M = \frac{K \cdot S}{a}$

**Ouvrir la calculatrice** 

**ex**  $35.45001\text{kg} = \frac{3750 \cdot 65\text{m}}{6875.88\text{m/s}^2}$



**14) Rétablir la force dans SHM** ↗

**fx**  $F_{\text{restoring}} = -(K) \cdot S$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

**ex**  $-243750\text{N} = -(3750) \cdot 65\text{m}$

**15) Rétablissement de la force en cas de stress** ↗

**fx**  $F = \sigma \cdot A_{\text{shm}}$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

**ex**  $660000\text{N} = 12000\text{Pa} \cdot 55\text{m}^2$

**Vitesse et déplacement dans SHM** ↗**16) Carré des différentes distances parcourues en SHM** ↗

**fx**  $D_{\text{total}} = S_{\text{max}}^2 - S^2$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

**ex**  $34.06599\text{m} = (65.26152\text{m})^2 - (65\text{m})^2$

**17) Distance à partir du début donnée par la force de rappel et la constante K** ↗

**fx**  $S_{\text{max}} = - \left( \frac{F_{\text{restoring}}}{K} \right)$

[Ouvrir la calculatrice](#) ↗

**ex**  $65\text{m} = - \left( \frac{-243750\text{N}}{3750} \right)$



**18) Distance parcourue compte tenu de la vitesse** ↗**fx**

$$S = \sqrt{S_{\max}^2 - \frac{V^2}{\omega^2}}$$

**Ouvrir la calculatrice** ↗**ex**

$$65.00026m = \sqrt{(65.26152m)^2 - \frac{(60m/s)^2}{(10.28508\text{rev/s})^2}}$$

**19) Distance parcourue en SHM compte tenu de la fréquence angulaire** ↗**fx**

$$S = \frac{a}{-\omega^2}$$

**Ouvrir la calculatrice** ↗**ex**

$$64.99994m = \frac{6875.88m/s^2}{-(10.28508\text{rev/s})^2}$$

**20) Distance parcourue par la particule dans SHM jusqu'à ce que la vitesse devienne nulle** ↗**fx**

$$S_{\max} = \sqrt{\frac{V^2}{\omega^2} + S^2}$$

**Ouvrir la calculatrice** ↗**ex**

$$65.26126m = \sqrt{\frac{(60m/s)^2}{(10.28508\text{rev/s})^2} + (65m)^2}$$



**21) Distance totale parcourue compte tenu de la vitesse et de la fréquence angulaire ↗**

**fx**  $D_{\text{total}} = \frac{V^2}{\omega^2}$

**Ouvrir la calculatrice ↗**

**ex**  $34.03197\text{m} = \frac{(60\text{m/s})^2}{(10.28508\text{rev/s})^2}$

**22) Vitesse des particules dans SHM ↗**

**fx**  $V = \omega \cdot \sqrt{S_{\max}^2 - S^2}$

**Ouvrir la calculatrice ↗**

**ex**  $60.02998\text{m/s} = 10.28508\text{rev/s} \cdot \sqrt{(65.26152\text{m})^2 - (65\text{m})^2}$



# Variables utilisées

- **a** Accélération (*Mètre / Carré Deuxième*)
- **A** Amplitude (*Mètre*)
- **A<sub>shm</sub>** Zone (*Mètre carré*)
- **D<sub>total</sub>** Distance totale parcourue (*Mètre*)
- **f** Fréquence (*Révolution par seconde*)
- **F** Force (*Newton*)
- **F<sub>restoring</sub>** Restaurer la force (*Newton*)
- **K** Constante de ressort
- **M** Masse (*Kilogramme*)
- **S** Déplacement (*Mètre*)
- **S<sub>max</sub>** Déplacement maximal (*Mètre*)
- **t<sub>p</sub>** Période SHM (*Deuxième*)
- **V** Rapidité (*Mètre par seconde*)
- **X** Position d'une particule
- **θ** Angle de phase (*Degré*)
- **σ** Stresser (*Pascal*)
- **ω** Fréquence angulaire (*Révolution par seconde*)



# Constantes, Fonctions, Mesures utilisées

- **Constante:** pi, 3.14159265358979323846264338327950288

Constante d'Archimède

- **Fonction:** sin, sin(Angle)

Le sinus est une fonction trigonométrique qui décrit le rapport entre la longueur du côté opposé d'un triangle rectangle et la longueur de l'hypoténuse.

- **Fonction:** sqrt, sqrt(Number)

Une fonction racine carrée est une fonction qui prend un nombre non négatif comme entrée et renvoie la racine carrée du nombre d'entrée donné.

- **La mesure:** Longueur in Mètre (m)

Longueur Conversion d'unité 

- **La mesure:** Lester in Kilogramme (kg)

Lester Conversion d'unité 

- **La mesure:** Temps in Deuxième (s)

Temps Conversion d'unité 

- **La mesure:** Zone in Mètre carré (m<sup>2</sup>)

Zone Conversion d'unité 

- **La mesure:** Pression in Pascal (Pa)

Pression Conversion d'unité 

- **La mesure:** La rapidité in Mètre par seconde (m/s)

La rapidité Conversion d'unité 

- **La mesure:** Accélération in Mètre / Carré Deuxième (m/s<sup>2</sup>)

Accélération Conversion d'unité 

- **La mesure:** Force in Newton (N)

Force Conversion d'unité 



- **La mesure:** Angle in Degré ( $^{\circ}$ )  
*Angle Conversion d'unité* ↗
- **La mesure:** Fréquence in Révolution par seconde (rev/s)  
*Fréquence Conversion d'unité* ↗



## Vérifier d'autres listes de formules

- Élasticité Formules 
- Gravitation Formules 

- Cinématique et dynamique Formules 
- Mouvement harmonique simple (SHM) Formules 

N'hésitez pas à PARTAGER ce document avec vos amis !

### PDF Disponible en

[English](#) [Spanish](#) [French](#) [German](#) [Russian](#) [Italian](#) [Portuguese](#) [Polish](#) [Dutch](#)

7/23/2024 | 7:49:33 AM UTC

[Veuillez laisser vos commentaires ici...](#)

